
ファイナルファンタジーXIV
読む!
初心者の館
リニューアル版
「ゲーム開始まで」「パーティでの戦い方」「他のプレイヤーとのコミュニケーション」
ほか序盤のゲームの進め方を解説。
これを読んでファイナルファンタジーXIVをもっともっと楽しもう!
SQUARE ENIX

目次

旅立ちの前に 編

ゲームを始める前に…… 02
まずは種族を選ぼう! 04
種族選び診断チャート 06
外見・誕生日・守護神を決めよう! 08
最初のクラスを決めよう! 09
クラス選び診断チャート 12
ワールドを選び、いざエオルゼアへ! 14
プレイヤー向け公式サイトについて 15

ポッケと学ぶFFXIV 編

クエストを進めてみよう! 16
戦いかたを知ろう! 20
効率よく戦うコツ 26
強敵をのりこえて 32
世界へ飛びたとう! 34
パーティを組んでみよう 36
パーティの戦闘方法を覚えよう 38
ダンジョンの歩きかた 40
新米ダンジョンメモ ～サスタシャ浸食洞～ 42
ボスの攻撃を見破ろう! 44
広がる冒険の世界! 48
新米ダンジョンメモ ～タムタラの墓所～ 50
新米ダンジョンメモ ～カッパーベル銅山～ 51
暁の血盟に所属 52
激闘! イフリート 54
グランドカンパニー 60
マイチョコボをゲットしよう! 62
Lv30になったらジョブを修得! 64
ここまでくれば一人前! 65

新米冒険者のお役立ちノート

冒険を効率よく進めるために 66
テレポとデジョン 70
マップの機能 71
クラス別アクション運用アドバイス 72
F.A.T.E.の基礎知識 80
コミュニケーション 82
パーティ参加のあれこれ 85
ゴールドソーサーで遊ぼう! 87
三都市エーテライトマップ 90
コンパニオンアプリを使ってみよう 94
Lv30までの冒険チェックシート 96
索引 98



ゲームを始める前に……



熟練冒険者
パティ

ファイナルファンタジーXIVにようこそ!
ゲームを始める前にデータセンターとワールドについて解説するわね。



ゲームを起動した後、
"DATA CENTER"から
この画面を確認できるわ!
❶がデータセンターで
❷が選択中のデータセンターに
所属するワールドよ。



データセンター

データセンターは日本、北米地域、欧州地域の3カ所に設置されています。各ワールドはいずれかのデータセンターに属しています。

ワールド

冒険者のデータが保存されるサーバーです。たくさんの冒険者が快適に遊べるように、複数のワールドが用意されています。



データセンターを選ぶときは
いくつかポイントがあるの。



データセンターの場所をチェック!

日本国内でプレイする場合は、Elemental、Gaia、Manaの3つから選びましょう。海外のデータセンターを選ぶと通信速度が遅くなるほか、日本語を使用するプレイヤーが少なくなります。

友だちと一緒に遊ぶなら同じホームワールドに!

キャラクターのデータはホームワールドに紐づけられているため、友だちと一緒に遊びたい場合は、同じホームワールドにキャラクターを作るようにしましょう。

経験値2倍の優遇ワールドを選ぼう

新規キャラクター作成時、経験値2倍などの優遇措置が受けられます。

※ワールドの状況によっては、全ワールドにおいて優遇ワールド指定のない場合や、一時的に新規キャラクター作成を制限させていただく場合があります。ワールド稼働状況はプレイヤーズサイト「Lodestone」にてご確認ください。

冒険開始後でもホームワールドの変更ができます

冒険開始後にホームワールドを変更したくなった場合は、モグステーション(15ページ)から手続きできるホームワールド変更サービスを利用することで、別のワールドをホームワールドに設定できます。

※ホームワールド変更サービスには、別途料金が発生します。



データセンターを選んでログインしたら、
あなたの分身となるキャラクターを作れるわ!

※ワールド間テレポについて

「ワールド間テレポ」の機能を使うと同一データセンター内の別ワールドに自由に移動できます。他ワールドへ移動しても、キャラクターの所属しているワールドは「ホームワールド」として保持され、変更されることはありません。

ワンタイムパスワードでセキュリティを強化しよう!

ワンタイムパスワードとは、スクウェア・エニックスのオンラインサービスに共通で使える、セキュリティを高めるためのシステムです。アカウントを安全に使うために、ぜひご利用ください。

詳しくはコチラ
https://sqex.to/r3G



キャラクターを作ろう! ①

まずは種族を選ぼう!



まずは**種族・性別・部族**を選びましょう。
能力はちょっと違うけど好みで選んで大丈夫よ!

選べる8つの種族



ヒューラン

平均的な体躯を持つエオルゼアを代表する民族。ハイランダー族はミッドランダー族に比べて大柄でたくましい。



エレゼン

長い四肢と尖った耳が特徴的な、背の高い民族。フォレスター族は秩序を好み、シェーダー族は束縛を嫌う。



ララフェル

ずんぐりとした小柄な身体の民族。プレーンフォーク族は呑気でマイペースな者が多く、デューンフォーク族は実践主義的。



ミコッテ

大きく張り出した耳としなやかな尾を持つ民族。サンシーカー族は自らを「太陽の使人」、ムーンキーパー族は「月の防人」と称する。



ルガディン

大柄でたくましい体格の民族。ゼーヴォルフ族は船乗りが多い部族、ローエンガルデ族は山岳部に暮らしていた部族だ。



アウラ

一部が硬質化した肌と角が特徴的な民族。
アウラ・レン族は淡く輝く白い鱗を有し、アウラ・ゼラ族は闇にきらめく黒い鱗を有する。



ヴィエラ

その名は「森の民」を意味する民族で、耳が大きく発達しているのが特徴的。ラヴァ・ヴィエラ族は褐色の肌を有し、ヴィナ・ヴィエラ族は白色の肌を有する。



ロスガル

発達した筋肉に鋭い爪や牙を持ち、その顔付きは獅子や豹を思わせる。ヘリオン族は暖色の毛並みを有し、ロスト族は寒色の毛並みを有する。

※ヴィエラ/ロスガルを選択するには、サービスアカウントと「ファイナルファンタジーXIV: 漆黒のヴィランズ」のプレイ権が必要になります。

冒険開始後に外見を変えたくなったら……

髪型やメイクを変えたくなったら、ゲームを進めると登場する美容師に頼みましょう。もしも別の種族や性別に変更したくなったときは、モグステーションで購入できる「幻想薬」というアイテムを使うと、次回ログイン時にキャラクターデータを変えることができます。

種族選び診断チャート

質問に対して、YESかNOどちらかを選ぼう!　YES →　NO →



どの種族にするか迷ったときに使ってみてね!

スタート

かわいさよりかっこよさを重視したい



しっぽがある種族がいい



猫耳はちょっと遠慮したい



癒し系キャラになりたい

どちらかといえば文化系だ



筋肉質なほうが好き



角がある種族がいい

身長は高い方がいい

何をするにも慎重に行う

情に厚いほうだ

青よりも赤が好き

高いところが好きだ

薄暗い場所や狭い場所が落ち着く

山より海の近くに住みたい

町より森にいるほうが心が落ち着く

明るい色が好きだ

陰のあるキャラクターにひかれる

お金を貯めるのが好きだ

1　2　3　4　5　6　7　8　9　10　11　12　13　14　15　16

1-ルガディン(ゼーヴォルフ)　2-ルガディン(ローエンガルデ)　3-エレゼン(シェーダー)　4-エレゼン(フォレスター)
5-ロスガル(ヘリオン)　6-ロスガル(ロスト)　7-ヒューラン(ハイランダー)　8-ヒューラン(ミッドランダー)

9-ララフェル(デューンフォーク)　10-ララフェル(プレーンフォーク)　11-アウラ(アウラ・ゼラ)　12-アウラ(アウラ・レン)
13-ヴィエラ(ヴィナ・ヴィエラ)　14-ヴィエラ(ラヴァ・ヴィエラ)　15-ミコッテ(ムーンキーパー)　16-ミコッテ(サンシーカー)

キャラクターを作ろう! ②

外見・誕生日・守護神を決めよう!

種族の次は外見を決めるわよ! 細かくカスタマイズできるから、じっくり考えてね!





迷ったら「外見をランダムに決める」ボタンで好みの外見を探すのもアリよ!

外見が決まったら誕生日と守護神を選んでね!

誕生日

誕生日を選ぶカレンダーはエオルゼア歴になっていますが、対応する現実世界の日付も表示されます。自分と同じ誕生日にしても、まったく違う日にしても問題ありません。

守護神

12の神のなかから、守護神を選びます。
守護神は、好みで決めて問題ありません。



キャラクターを作ろう! ③

最初のクラスを決めよう!

クラスはジョブ(64ページをチェック)になる前の基礎のようなものよ!
最初は好きなクラスを選びましょう!

クラスによって冒険を開始する都市が決まる!

冒険を開始する都市は以下の3つで、最初に選んだクラスによって決まります。

冒険を開始する3つの都市



リムサ・ロミンサ
海に囲まれた海洋都市国家。
この都市から冒険を開始するクラス
斧術士、巴術士



グリダニア
森に囲まれた田園都市国家。
この都市から冒険を開始するクラス
槍術士、弓術士、幻術士



ウルダハ
砂漠地帯にある交易都市国家。
この都市から冒険を開始するクラス
剣術士、格闘士、呪術士

クラスは**ファイター**と**ソーサラー**という区分のほかに、3つの**ロール（役割）**に分けられるの。オンラインゲームを遊ぶのが初めてなら**DPS**がオススメよ！



ファイター
おもに武器による攻撃で敵と戦うクラス

ソーサラー
おもに魔法を使って攻撃や味方のサポートを行うクラス

3つのロール（役割）

TANK（タンク）

TANKのクラス
剣術士／斧術士

POINT
- 敵の攻撃を受け止め、パーティの盾となる
- 敵の注目を集めるアクションを使い、敵の攻撃を自身に集める
- ダンジョンでは先頭に立ち、パーティを先導する役割も担う



HEALER（ヒーラー）

HEALERのクラス
幻術士

POINT
- パーティメンバーのHPを魔法などで回復する
- HPのほかに状態異常や戦闘不能も回復する
- 余裕があれば回復だけでなく魔法攻撃も行う



DPS（ディーピーエス）

DPSのクラス
格闘士／槍術士／弓術士／呪術士／巴術士

POINT
- 高い攻撃力で敵にダメージを与える攻撃役
- 不必要なダメージを受けないようにしつつ、攻撃を行うことに専念する
- ギミック（仕掛け）操作が必要なときは担当することが多い
- 近接DPS（格闘士、槍術士）と、遠隔DPS（弓術士、呪術士、巴術士）の2種類に分けられる



最初に選べる8つのクラス

クラス選びに迷ったら、次ページの**診断チャート**を参考に選ぶのもいいわよ！



剣術士（けんじゅつし）



片手剣と盾を持ち、高い防御力で敵の攻撃を防ぎながら戦うクラス。

斧術士（ふじゅつし）



両手斧と頑丈な鎧を装備し、攻守ともに活躍するクラス。

幻術士（げんじゅつし）



幻具を武器とし、回復や強化の魔法を得意とするクラス。

格闘士（かくとうし）



拳に装着した格闘武器で連続攻撃を繰り出し戦うクラス。

槍術士（そうじゅつし）



両手槍を武器に、華麗な戦技を次々と繰り出し戦うクラス。

弓術士（きゅうじゅつし）



弓を使った遠距離からの狙撃を得意とするクラス。

呪術士（じゅじゅつし）



呪具を武器とし、攻撃的な魔法を得意とするクラス。

巴術士（はじゅつし）



魔道書を手に、ペットとともに戦うクラス。



これ以外に、**ゲームを進めると遊べるようになるクラス**もあるわよ！
クラス別のアクションについては、72ページ以降をチェックしてね！

クラス選び診断チャート

質問に対して、YESかNOどちらかを選ぼう!

YES → NO →

スタート

体を動かすことが好きだ

NO → 会議や授業で積極的に発言するタイプだ

NO → さみしがり屋だ

YES → DPS 巴術士

NO → 集団でいるとき先頭を歩きたい

YES → TANK 剣術士

NO → DPS 呪術士

YES → 人のフォローやサポートをするのに向いていると思う

YES → HEALER 幻術士

NO → TANK 斧術士

YES → ひとつのことに集中するのが得意

NO → 人のフォローやサポートをするのに向いていると思う

YES → 映画館で映画を観るときは後ろのほうに座りたい

YES → DPS 弓術士

NO → 考えるより先に行動してみるタイプ

YES → DPS 格闘士

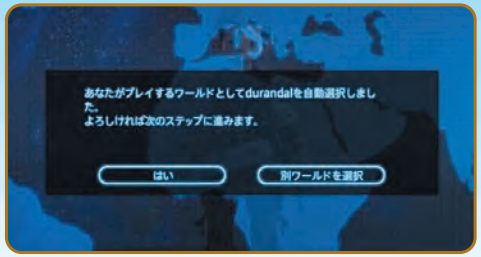
NO → DPS 槍術士

どのクラスにするか迷っちゃうわよね。自分に合ったクラスを探してみてね!

ワールドを選び、いざエオルゼアへ!



キャラクターを作り終えると
ワールドが自動選択されるから、
行きたいワールドがある人は
別のワールドを選択してね!



行きたいワールドが表示されていなかったら……

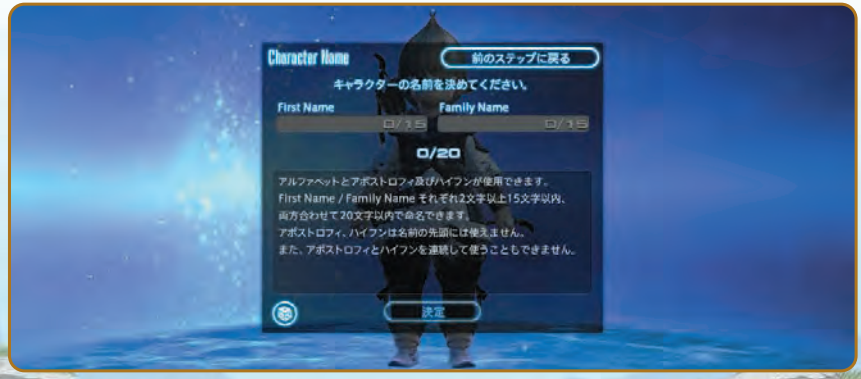
行きたいワールドの名前がリストにない場合は、別のデータセンターを選択している可能性が高いです。キャラクター作成をいったん中止し、ゲームのタイトル画面からデータセンターを確認しましょう。なお、キャラクター作成を中止する場合、作った外見のデータを保存しておくと再作成が簡単です。



名前をつけたら
完成よ!

名前をつける ポイント

名前は姓と名があり、各15文字以内、合計20文字以内で、アルファベットとアポストロフィ(')、ハイフン(-)が使えます。同一ワールド内で重複した名前は使えません。



冒険に役立つ情報をチェックしよう!



序盤の冒険の進め方や、FFXIVの各種サイトのナビゲーションを掲載。

新米冒険者ガイド
https://sqex.to/dEXuE

FFXIV公式 初心者の館 FFXIV公式

「コミュニティファインダー」で仲間探し♪



FFXIV内でのコミュニティ作りを支援するサイト。フリーカンパニーやリンクシェル(P.84)などのメンバー募集が掲載されています。充実した検索機能で自分にあったコミュニティを探してみましょう!

コミュニティファインダー
https://sqex.to/G4zkE

各種手続きはモグステーションで!



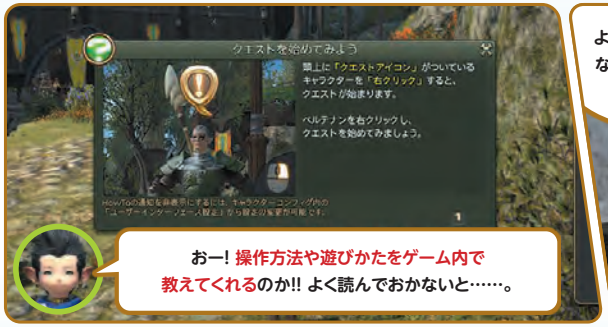
Mog Station FINAL FANTASY XIV
https://sqex.to/Msp

モグステーションは『ファイナルファンタジーXIV』プレイヤー向けの専用サービスサイトです。ゲームをプレイするための各種手続き、特典コードの入力、ホームワールド変更やキャラクター名変更といったオプションサービスの申し込みなどが行えます。

クエストを進めてみよう!



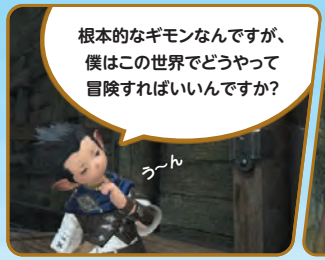


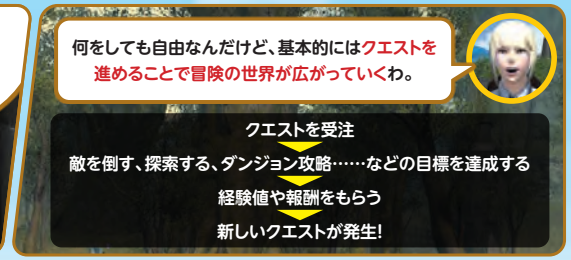


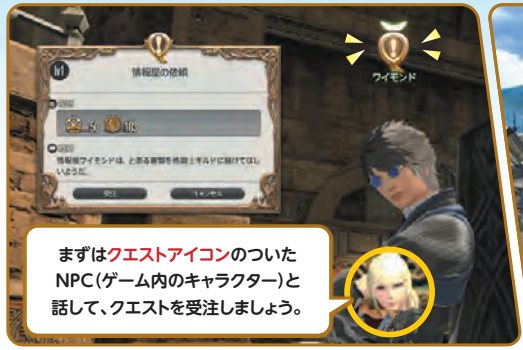




















よーし、
早速メインクエストを
受注したぞ!

……次はどうすれば?

冒険者の現在地
(とがっている方向を向いている)

目的地の方向

X:15.1 Y:14.5

まずは画面右上のナビマップを確認。
近くに目的地があればガイドが出るわ。

エーテライトは
世界中にあるわ。
見つけたら
必ず交感しましょうね!

Check!!

目的地到着!
このクリスタルは?

これはエーテライト。
調べて交感すると、移動がラクになるの。

わかりました!
ひとまず今は
クエスト進行ですね!

Let's go!!

あれ?
次の目的地がナビマップに
表示されないぞ……?

クエストの目的地

エリアの出口
(マップ外に目的地があると
出口に表示される)

クエスト発生場所

そんなときはマップを開いてみましょう。
出口やクエスト発生場所もひと目でわかるわ!

マップを開いたまま移動もできるんですね。
これなら迷わずに冒険できそう!

スタタタ……

マップには、ほかにも
便利な機能があるの。
71ページを見てね!

さてと! 緑色アイコンのキャラクターと
話せばクエスト完了よ。お疲れ様!

ミューヌ

お疲れ様

報告にきました!!

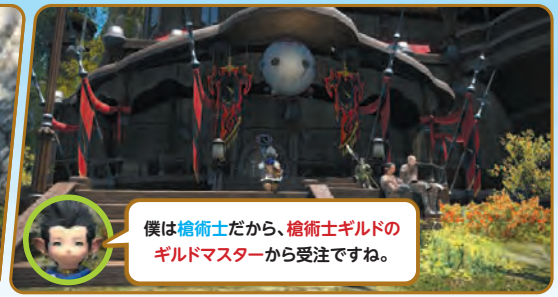
クエスト
コンプリート!!

経験値とギル(お金)も
もらえたぞ!!

経験値がたまれば
レベルアップできるみたいだ!
どんどんクエストを
こなすぞー!

戦いかたを知ろう!


GO!
次はクラスクエストを
受注してみましょう!


僕は槍術士だから、槍術士ギルドの
ギルドマスターから受注ですね。


目標は敵の討伐……。
ついに戦闘するのか!


その通り。
街の外にはたくさんの敵がいて、
戦闘を仕掛けられるわ!


目標の敵はどこだろう?
お、アイツだな!
スクウ


クエスト目標の敵は
頭上についた
アイコンでも
判別できるわね。


なるほどー。
でも、どうやって
攻撃すれば
いいんですか?


戦闘はとっても簡単!
まずは敵を選択して……。
Lv1 スクウィレル


アクションを実行すれば
敵を攻撃し始めるわ!


敵のHP
Lv3 レディバグH
あとは敵のHPが
なくなるまでダメージを
与えれば撃破できるわよ!
逆に自分のHPが
0になったら戦闘不能に
なるわけですね。
HP
攻撃を受けると減少する
MP
魔法系アクションで消費する
HP 146
MP 10000


あれ……?
魔法系アクションを
使うとMPを
消費しちゃうのか。


そうね。
でもMPは
自然に少しずつ
回復するから、
気にせず連発して
OKよ!

敵を撃破!
案外楽勝じゃん!

今度はあの敵も
攻撃してみよう!

あっ!
そいつは危険よ!!

ぐえっ、めちゃくちゃ強い!
このままじゃやられちゃうよ〜!!

そんなときは
敵から離れましょう

敵の生息範囲から離れれば
敵は追ってこないわ!

逃げろー!!

なんとか
逃げられた……。
危なかった〜。

Lv30 ブルードッズG

自分のレベルを大きく上回る敵との
交戦は避けましょう。

ビシッ!

レベル以外にも、
敵を観察すれば
様々な情報がわかるわ。
詳しくは67ページを
チェックしてね!

そういえば、さっきの敵は戦闘中に
地面がオレンジ色になってました。
あれってどんな意味があるんですか?

それは敵の攻撃の予兆ね。
オレンジの範囲内にいると
強力な攻撃に巻きこまれるわ。

なるほど。
予兆が出たら攻撃を
中断して範囲外に
逃れたほうがいいですね。

予兆の範囲は敵の攻撃によって違うの。
よくあるパターンを覚えておきましょう!

扇形

円形

直線

よし! 目標の敵を
全部倒したぞ!

お疲れ様!

あとはギルドマスターに
報告すればクリアよ!
以降もレベルが5上がるごとに、
新しいクラスクエストに挑戦できるわ!

ということで、
次はレベル5をめざして
クエストを進めましょう!

初心者冒険中……

メインクエストを進めたら
すぐレベル5になれたぞ!
次のクラスクエストに
挑戦だ!!

やった〜!

今度は指定場所に
アイテムを置くのか。
なんだかイヤな
予感……。

ヤーゾンの巣

敵の気配を感じた!!

やっぱり敵が出てきた!
身構えててよかった〜。

クエストでは敵が出現して
襲ってくることもあるから、
注意して進みましょうね。

危険なところは、目的地の色でも判断できるの。
覚えておきましょう。

安全な目的地
調べるとクエストが進行

調べると敵が出現

近寄ると敵が出現

紫色は敵の出現する目印なんですね。
HPに余裕がある状態で近づこうっと。

クエストクリア!
報酬に武器と防具も
もらえたぞ!!

おめでとう!!
クラスクエストは
レベルに合った装備や
アクションを覚えるのが
最大のメリットね。

早速装備してみよう!
メインコマンド→マイキャラクターから
部位ごとに装備を変更するのかー。

さいきょう
もっとも高性能な
装備に自動で
一括変更する

装備にはいろいろ性能の違いがあるけど、
迷ったら「さいきょう」ボタンを押せばOK!

装備について必要な
情報は、68ページに
まとめてあるわ。

特に装備の修理は
とても大事だから
要チェックね!

効率よく戦うコツ

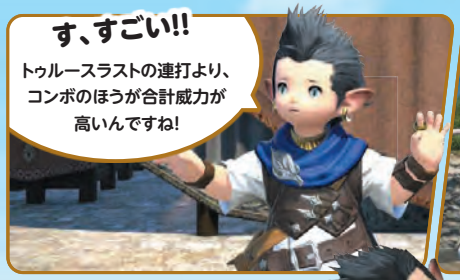

レベルも上がってきて、
いろいろなアクションが
使えるようになったぞ!


そういえば、ときどきアクションの
アイコンが光ってるけど……。
どういう意味なんだろう?


それはコンボの合図ね。
特定の異なるアクションを
連続して使うと、
コンボが発生するのよ!


トゥルースラスト
ボーパルスラスト
コンボ条件:トゥルースラスト
例えば、
ボーパルスラストだけで
使うよりも……


コンボ発生!
トゥルースラストの
ヒット後に続けて使った方が
威力が上昇するのよ!


す、すごい!!
トゥルースラストの連打より、
コンボのほうが合計威力が
高いんですね!


コンボは攻撃の基本よ!
積極的に狙いましょう。
YES!!


ちなみに、
ほかのクラスにも
コンボって
あるんですか?


もちろんあるわ!!
例えば、
剣術士、格闘士、斧術士の
序盤で使えるコンボは
こんな感じね。
剣術士
ファストブレード
ライオットソード
格闘士
連撃
正拳突き
崩拳
斧術士
ヘヴィスウィング
メイム
なるほど!
クラスごとに
様々なコンボが
あるんですね!
そうね!!
クラスごとのアクションの
使い方については
72ページ以降を見てね!


ちなみに……コンボに関わらないアクションももちろん重要よ!
自身の強化や敵の弱体化で戦闘を有利にできるわ!!
剣術士
ファイト・オア・フライト
対象に与えるダメージ
を上昇させる

タンク
ランパート
一定時間、自身の
被ダメージを軽減させる


サンダー
対象に雷属性の継続
ダメージを与える
呪術士
ふむふむ。敵のHPをじわじわ
減らすアクションもあるんですね。


戦況に合わせて使う
アクションを変えるのが
戦闘のコツよ!


了解です!
よーし! たくさん戦って
コツをつかむぞ!

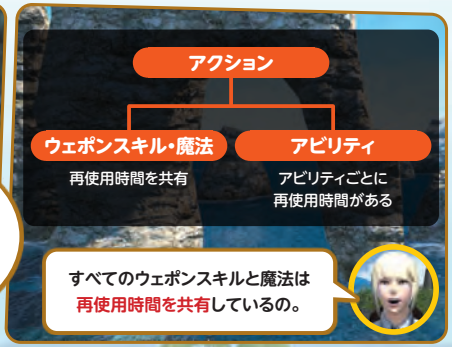

よし! いい調子だ!
このままアクションを連発すれば
一方的に攻撃できるぞ!!


あれ、アクションが
発動しないぞ!


アクションにはそれぞれ
再使用できるまでの時間
があるのよ。


使用OK
使用NG
アイコンが暗いときは使用不可、
明るくなったら使用可能と
覚えておきましょう。
なるほど。暗い部分の割合で、
再使用できるタイミングがわかるんですね!


その通りよ!
ちなみにアクションは
ウェポンスキル・魔法・
アビリティの3種類に
分けられるんだけど……。


アクション
ウェポンスキル・魔法
再使用時間を共有
アビリティ
アビリティごとに
再使用時間がある
すべてのウェポンスキルと魔法は
再使用時間を共有しているの。















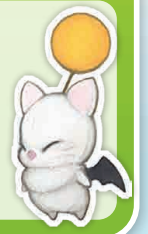
おしえて! Q&A

Q 敵の向きに合わせて効果が変わるアクションを修得しました。
正確に敵の向きを知る方法ってありますか?

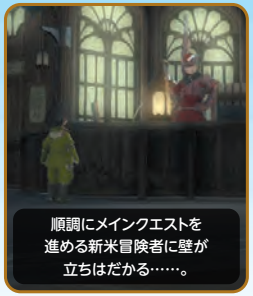
A 敵の向きは、敵を選択したとき
地面に表示される円で大体判断できるクポ。
円の尖っている方向が正面、円の欠けた部分が背面、
敵の左右が側面になるクポ。

※実際には正面は青い範囲あたりまで、背面はオレンジの範囲あたりまで、
側面は色のついていない左右の範囲あたりまでの判定があります。





強敵をのりこえて



順調にメインクエストを
進める新米冒険者に壁が
立ちはだかる……。

グリダニア メインクエスト
《大樹で蠢く闇の鼓動》

このクエストのインスタンスバトル、難しいなぁ。
敵が大量に出てきて対処しきれない!

そのクエストは
序盤の難関ね。
次はこの3点に
注意して戦ってみて!

❶ 仲間に敵を任せる

まずは味方のNPCが敵と戦うまで待機。
そのあとで自分を攻撃する敵や、HPの低い敵、
味方を倒しそうな敵を優先して攻撃するの。

❷ 回復役を優先して倒す



ただし、敵集団のなかにヒーラーがいた場合は
最優先で倒すこと。
杖を持って詠唱している姿が目印になるはずよ。

❸ 回復手段を用意



連戦になることも多いから、
DPSやタンクはポーションなどの
回復アイテムを緊急手段として
用意しましょう。



後半戦では敵に毒を
使われるのもやっかいね。
「毒消し」を持っていくのが
オススメよ!

毒を回復!



それともうひとつ
注意しておきたいのが
仲間の敗北ね。

バトルのなかには、
特定のNPCが倒れると
失敗扱いになる場合も
あるのよ。



仲間を頼りつつ、
やられる前に急いで
目標を達成する必要が
あるのか……!



幻術士や巴術士なら、仲間を選択して
回復魔法を使えばHPを回復できるわよ!



いろんな戦術が
あるんだなぁ……。



インスタンスバトルは
失敗しても
再挑戦できるから
頑張って!

ちなみに、クエスト名や
敵の種類は違うけど、
ほかの国も同様の
インスタンスバトルつき
メインクエストがあるわ。

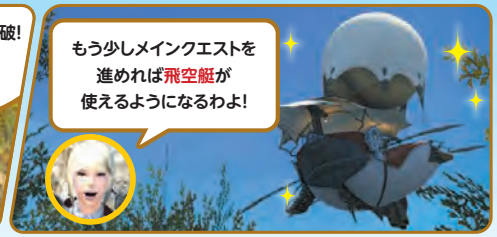


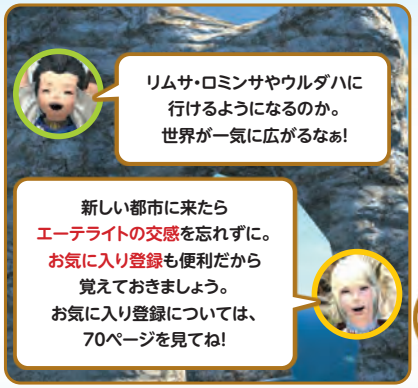
リムサ・ロミンサ メインクエスト
《スウィフトパーチで蠢く闇》

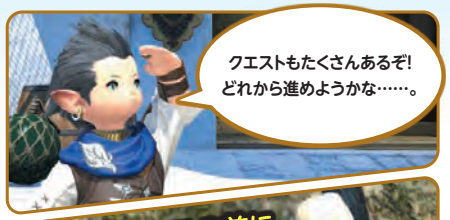
ウルダハ メインクエスト
《至宝の影で蠢く闇》

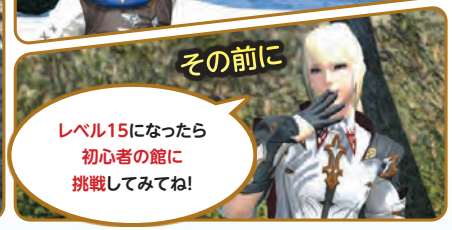
世界へ飛びたとう!











おしえて! Q&A

Q アクセスできる街が増えたのは嬉しいけど、マップが広すぎて全部覚えるのが大変……。

A リムサ・ロミンサ、グリダニア、ウルダハにはたくさんの施設があるけど、初心者がすべてを覚える必要はないクポ。ただし、各街の都市内エーテライトをすべて交感すると、街の入口へワープできるようになるから、時間があるときに巡りながら施設の場所を覚えるといいかもクポ。90ページには都市内エーテライトの位置を名前つきで記したマップも掲載しているから、参考にするクポ!





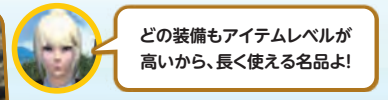












キャラクターの強さ＝
キャラクターレベル+アイテムレベル

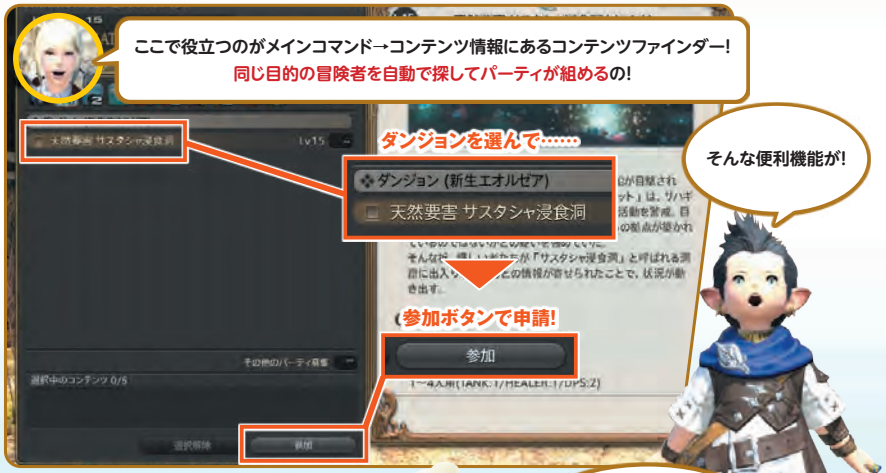
アイテムレベル(ILv)とは

装備の強さを表すレベルです。キャラクター画面には装備中のアイテムレベルの平均値が表示されます。

パーティを組んでみよう













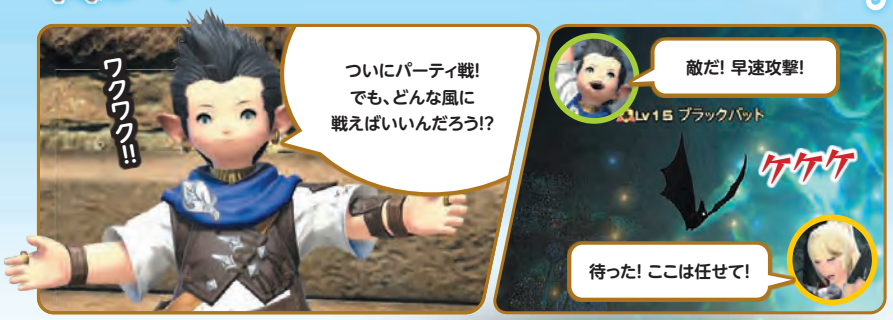








パーティの戦闘方法を覚えよう





敵の攻撃をタンクに集めよう

「敵視」とは味方の誰を狙っているかを指す言葉です。敵にダメージを与えたり、味方を回復したりすることで、敵から自分に対しての敵視が高まります。タンクが敵からの攻撃を集めるときは、敵視を高めることが重要です。

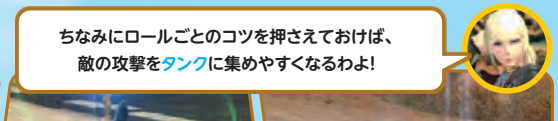


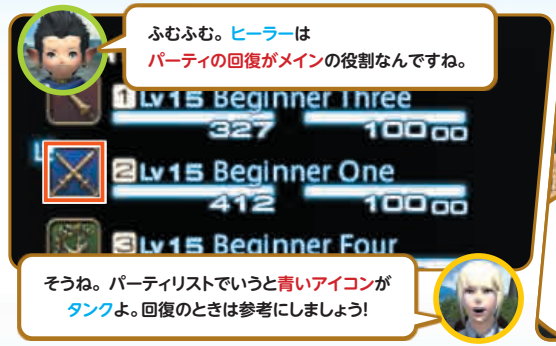












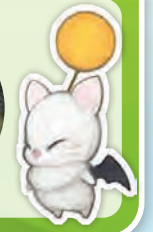


おしえて! Q&A

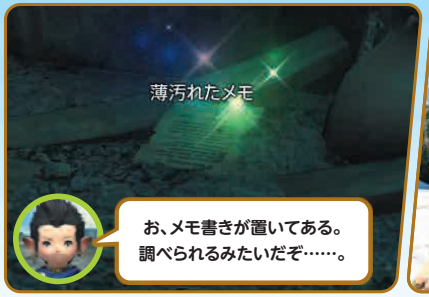
Q ダンジョンで敵の上に数字やマークが表示されることがあります。これってなんですか?

A これは「ターゲットマーカー」クポ。
タンクが敵に印をつけて、
攻撃順を指示するときによく使うクポ。
ターゲットマーカーは、メインコマンドの
パーティ→ターゲットマーカーで使えるクポ。
DPSがダンジョンで使うことはあまりないけど、
マーキングされた敵を順番に倒すことを覚えておくクポ!



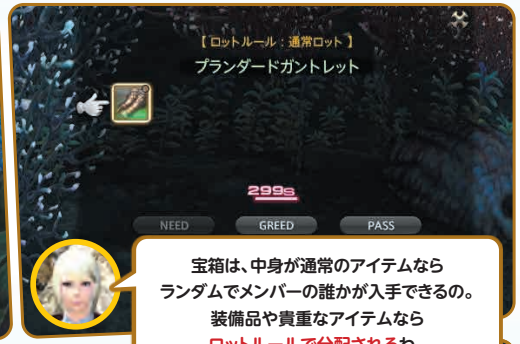


ダンジョンの歩きかた

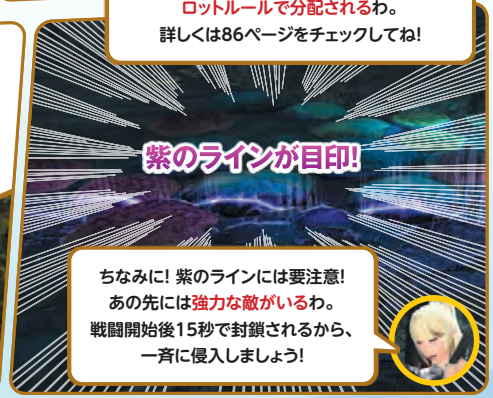

薄汚れたメモ
お、メモ書きが置いてある。
調べられるみたいだぞ……。

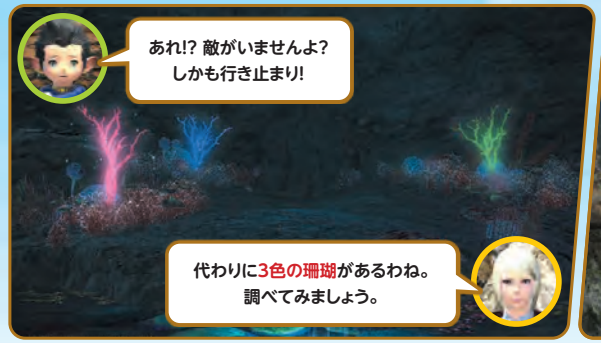

ふむふむ……
何やら重要なことが
書いてあるみたいだけど、
よくわからないや。


あっ、宝箱発見!
開けていいのかな?
戦闘中でなければ
誰でも開けてOKよ!


【ロットルール：通常ロット】
ブランダードガントレット
299s
NEED
GREED
PASS
宝箱は、中身が通常のアイテムなら
ランダムでメンバーの誰かが入手できるの。
装備品や貴重なアイテムなら
ロットルールで分配されるわ。
詳しくは86ページをチェックしてね!

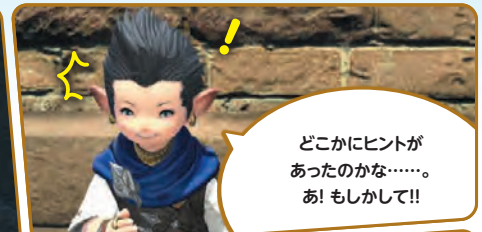

ダンジョンで
手に入る装備は
どれも高性能よ。
積極的に
集めましょう!

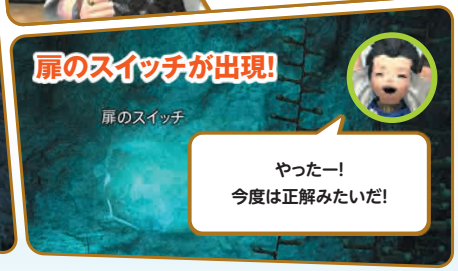

紫のラインが目印!
ちなみに! 紫のラインには要注意!
あの先には強力な敵がいるわ。
戦闘開始後15秒で封鎖されるから、
一斉に侵入しましょう!


あれ!? 敵がいませんよ?
しかも行き止まり!
代わりに3色の珊瑚があるわね。
調べてみましょう。


じゃあ緑を……。


ギャー!
毒状態になった!
しかも敵が出現したぞ!
ダンジョンにはたくさんの
ギミック(仕掛け)がある。
解除するためのヒントも必ず
ダンジョンに隠されているわ!


!
どこかにヒントが
あったのかな……。
あ! もしかして!!


扉のスイッチが出現!
扉のスイッチ
やったー!
今度は正解みたいだ!


ドーン
そうね! スイッチを調べて、
敵を撃破すれば、先に進めるわ!


カキカキ
フィールドの冒険とは
全然違うんだなぁ。
忘れないようにダンジョンの
ギミックをメモしておこうっと!

新米ダンジョンメモ ～サスタシャ浸食洞～



ジャイアントクラムを倒して敵の増殖をくい止める

- ジャイアントクラムはシェイド・シーカーを生み出し続ける
- ジャイアントクラムの貝が開いたタイミングで攻撃
- 範囲攻撃があると役立つ

メモと同じ色の珊瑚を調べて隠し扉を開く

- 3 色の珊瑚がある部屋は正解を選べば隠し扉が出現
- 間違った場合は毒＋敵が発生
- 「薄汚れたメモ」が正解のヒント
- 隠し扉を調べるとチョッパーという敵が出現。 倒すと先に進める





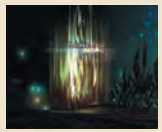


正解の色は毎回違うので、必ずチェックしよう!

戦闘不能になったらどうなる?

❶ 開始地点へ戻る

- ダンジョンの入口へ復活状態でワープ
- 転移装置などを調べると、ダンジョン進行度に応じた地点へショートカットできる



デメリット

ボス戦中など、封鎖された区画にパーティがいると合流できない

❷ ヒーラーの蘇生を待つ

- ヒーラーの「レイズ」などで復活
- 復活を受諾すると、蘇生させたヒーラーの近くにワープする



デメリット

一定時間ステータスがダウンする「衰弱」状態となる

ふたつの鍵を入手して最奥の扉へ向かう

- 海蛇の鱗を倒して船長室の鍵をひろう
- 船長室で海蛇の尾を倒し海人門の鍵をひろう
- 最奥にある海人門の扉を開けて先へ進む









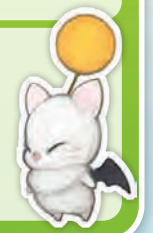
マディソン船長の追撃戦は敵増援をタンクが集める

- マディソン船長は HP がある程度減ると逃走する
- 2 回目の戦闘では途中でスカヴィ・ドッグが出現する。 タンクが攻撃を集めたのを確認してから撃破

おしえて! Q&A

Q メインクエストでクリアしたダンジョンってもう一度挑戦できるの?

A すべてのダンジョンやバトルコンテンツは、クエストでクリア後もコンテンツファインダーで何度でも挑戦できるクポ。自分のレベルに近いダンジョンなら、経験値もたくさんもらえてオススメクポ。レベルアップした後でも、参加時にはレベルシンクシステムによって自動的に適正レベルに調整されるから、コンテンツとレベル差があっても楽しめるクポ!



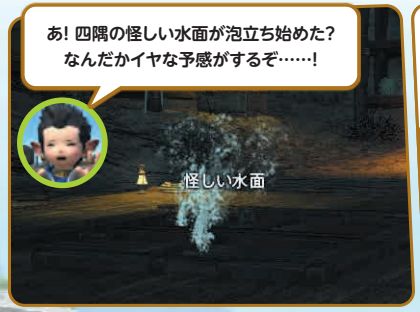
ボスの攻撃を見破ろう!


また紫のラインだ……。
奥に強敵がいるんですね。

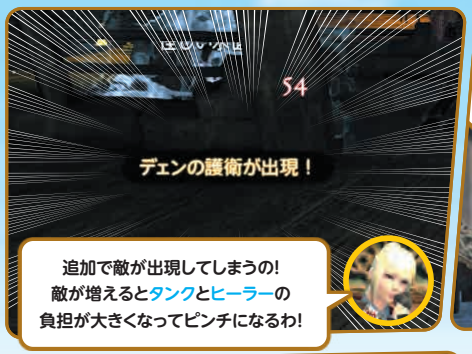

サスタシャ浸食洞ボス
鰐牙のデェン
この先にいるのはボスよ。
ボスを倒せば、このダンジョンはクリアよ!


よーし、頑張って
攻撃するぞ!


28!
おっと! 前方に範囲攻撃を放つのか!
タンクと違う向きから攻撃したほうがよさそう。


あ! 四隅の怪しい水面が泡立ち始めた?
なんだかイヤな予感がするぞ……!
怪しい水面

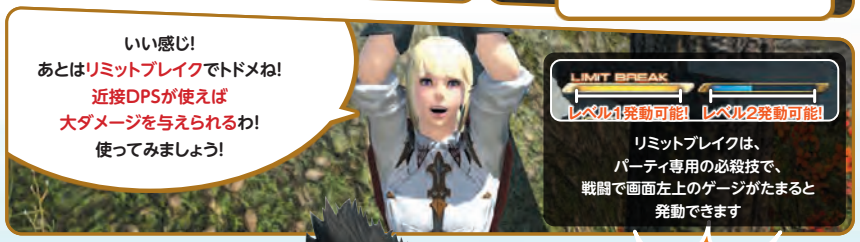

ボス戦にも
ギミックがあるのよ!
この水面は調べずに
放置してると……。


54
デェンの護衛が出現!
追加で敵が出現してしまうの!
敵が増えるとタンクとヒーラーの
負担が大きくなってピンチになるわ!


それは阻止しなくては!
ボス戦では攻撃以外にも
仕事があるんですね!


そうね。まずは増援を倒してから
ボスの攻撃に戻り……

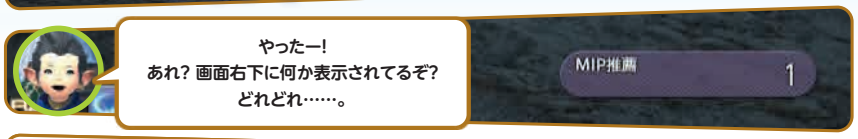

怪しい水面
水面が泡立ったら、その場所を
探索して増援を阻止ですね!


いい感じ!
あとはリミットブレイクでトドメね!
近接DPSが使えば
大ダメージを与えられるわ!
使ってみましょう!
LIMIT BREAK
レベル1発動可能!
レベル2発動可能!
リミットブレイクは、
パーティ専用の必殺技で、
戦闘で画面左上のゲージがたまると
発動できます


わかりました!
うおおおおおおお!!
リミットブレイク!





















おしえて! Q&A

Q リミットブレイクは使用するロールで効果が違うと聞きました。どんな種類がありますか?

A リミットブレイクの効果は以下の通りクポ。

ダメージが最も高いのは近接物理DPSが発動した場合クポ。
遠隔物理DPSや遠隔魔法DPSが発動すると、範囲攻撃を行うクポ。
それから、ヒーラーとタンクが発動する場合は緊急時の立て直しに役立つクポ!

タンク(剣術士、斧術士)
パーティメンバー全体に
ダメージ軽減を付与する

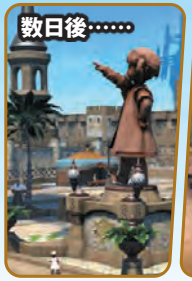
ヒーラー(幻術士)
範囲内パーティメンバーの
HPを回復する

近接物理DPS(格闘士、槍術士)
敵単体へ大ダメージ

遠隔物理DPS(弓術士)
前方直線範囲内の敵へ大ダメージ

遠隔魔法DPS(呪術士、巴術士)
円形範囲内の敵へ大ダメージ

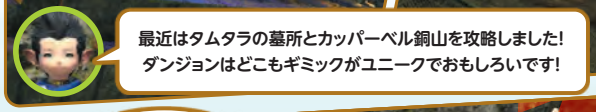
広がる冒険の世界!



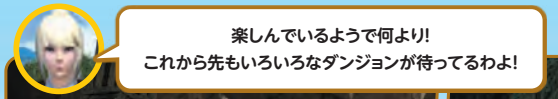








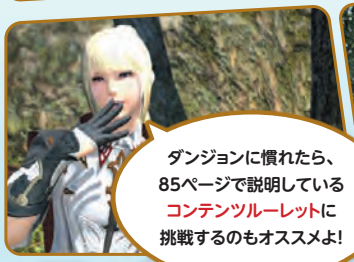














さらなる冒険へ……!

新米ダンジョンメモ ～タムタラの墓所～

オーブの封印を解いてボスへの道を拓く

- 4つの祭壇で敵を倒し、邪教の宝珠を調べながら先へ進んでいく
- 最後の祭壇を守る封印結界は、奥にある邪教の念珠で解除できる







徘徊する兵士から離れて戦う

- イニクヴァーレットなどの兵士が広い範囲を単独で巡回している
- 戦闘中に乱入されないよう、巡回範囲から他の敵を引き離して戦う



BOSS 絶対王ガルヴァンス

無敵状態を解除せよ！



- ボスと線で繋がった敵を倒すことでダメージが与えられるようになる
- 線で繋がっていない敵は、タンクが引きつけてから優先して倒しておく

新米ダンジョンメモ ～カッパーベル銅山～

爆薬で崩落地点を発破

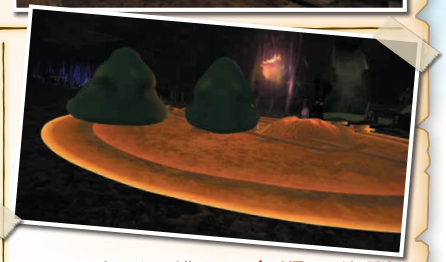
- 6オンス爆薬をふたつ集めて火薬穴に詰め込み、発破装置を起動することで道が拓ける
- 爆薬は道中に落ちているほか、プラスティング・ボムを倒すことでも入手可能





範囲攻撃でスプリガンを一掃

- 喚きの立杭で現れる大量のスプリガンはタンクを待たずに各個撃破
- 途中で現れるフランボーは自爆する。範囲が見えたら急いで離れよう



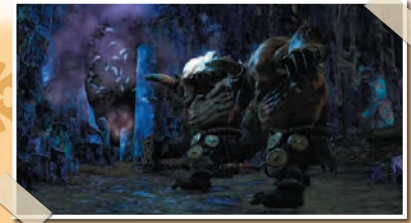


スライムがボムの自爆で分裂

- イコラウス・アイルは新型発破装置で出現するボムの自爆に巻きこむと分裂。8体まで増やしたら倒そう
- 乱入してボムを狙うスプリガン・クエンチャーはDPSがすぐに撃破

BOSS 豪腕のギュゲス

岩壁の破壊を阻止せよ！





- ボスが壊した岩壁から増援が出現。増援はふたつめの岩壁を壊そうとする
- 岩壁がふたつ壊れると一斉攻撃される。増援を撃破しながら戦うか、岩壁が壊れる前にボスを全力で撃破する

暁の血盟に所属













フェリーで移動中……







激闘! イフリート

そして数日後……

こ、こいつと
戦うのか……!

ゴゴゴゴ……

ゴゴゴゴ……

イフリート討伐戦

ついに蛮神討伐戦ね。
ダンジョンと同じくパーティで戦うコンテンツよ。

START

道中を攻略するダンジョンと違って、
最初からボスと対決するんですね。

そのぶん蛮神は
強力でギミックも多彩なの。
気を引き締めて
いくわよ!

よーし! まずはいつも通りタンクに
ボスを引きつけてもらってから攻撃を……。

バルカンバースト!

ギャー!!
吹き飛ばされた!?

これはバルカンバースト。ボスを中心に
周囲を吹き飛ばす予兆のない範囲攻撃よ。

なるほど。
遠隔DPSやヒーラーは
なるべく離れて
行動しないと……。

バタバタ…

そうね。それから
イフリートはもうひとつ
予兆のない範囲攻撃を
繰り出してくるの。

インシネレート!

今度は前方扇形の
範囲攻撃だ!
めちゃくちゃ熱そう!

こちらのダメージはかなり高いわ。
タンク以外はイフリートの前方に立たないこと!

こんな感じの
位置取りで戦えば、
予兆のない範囲攻撃に
対処しやすくなるわ!

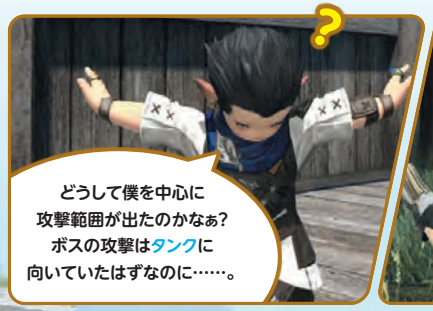



ニヤリ
よしよし……順調に
ダメージを与えてるぞ!


あれ? なんだか
自分の周りの地面が
ひび割れているような……。
ピキ
ピキ


エラプション!
うわあああああ! 爆発した!!
これもボスの攻撃だったのか!


ボスは通常の予兆とは
表示の異なる範囲攻撃を
使うこともあるの。


どうして僕を中心に
攻撃範囲が出たのかなぁ?
ボスの攻撃はタンクに
向いていたはずなのに……。


DPSやヒーラーをランダムに
狙う攻撃も存在するわ。
油断せず、予兆が見えたら
しっかり逃げましょう!

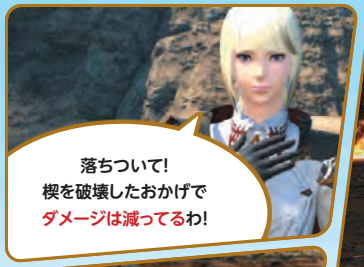

Lv?? イフリート
イフリート
兵貴神速……「炎獄の楔」にて、この者へ裁きを!
炎獄の楔!


炎獄の楔が出現したわね。
制限時間内に破壊しないと
全滅必至の攻撃がくるわ!


急いで攻撃だー! タンクにも手伝って
もらったほうがいいですか?
仲間をインシネレートに巻きこむ
危険があるからタンクは近づけないの。
DPSが全力で攻撃しましょう!


よし!
なんとか破壊に
成功したぞ!


地獄の火炎!!
ぎゃあああああああ!!
炎獄の楔はちゃんと壊したのにどうして!?


落ちついて!
楔を破壊したおかげで
ダメージは減ってるわ!


よかった……でも、
軽減されたとはいえ
全員ボロボロです!


ここはヒーラーの回復に頼りましょう。
全体回復しやすいように、
地獄の火炎直後は中央に集まるといいわね!


あと一息ね!
でも、イフリートにはもうひとつ
攻撃があるの……。



噂をすれば使ってきたわね!
この攻撃は……


これも特殊な予兆の
範囲攻撃ですね!

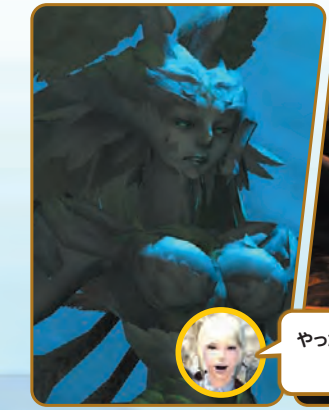

正解よ! 攻撃範囲はメンバーの
位置に関係なく、中央→外周の順に発生するわ!


さあ! あとは
トドメを刺すだけよ!



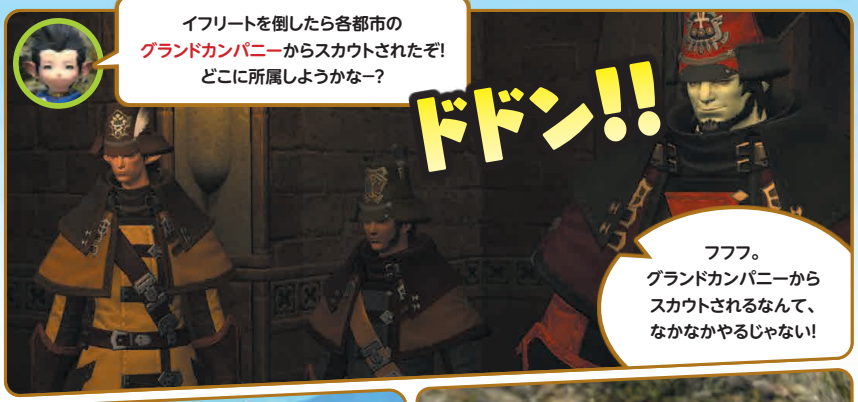


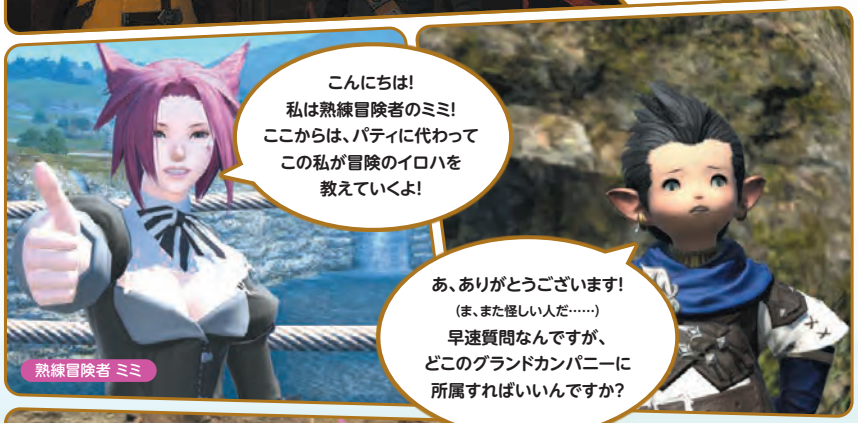
蛮神討伐成功!
ダンジョンとは
違った手ごたえがあって
おもしろかったー!!


やったわね!! 討伐・討滅戦はまだまだたくさんあるわ。
いつ出会うか期待しながら冒険を続けてね!



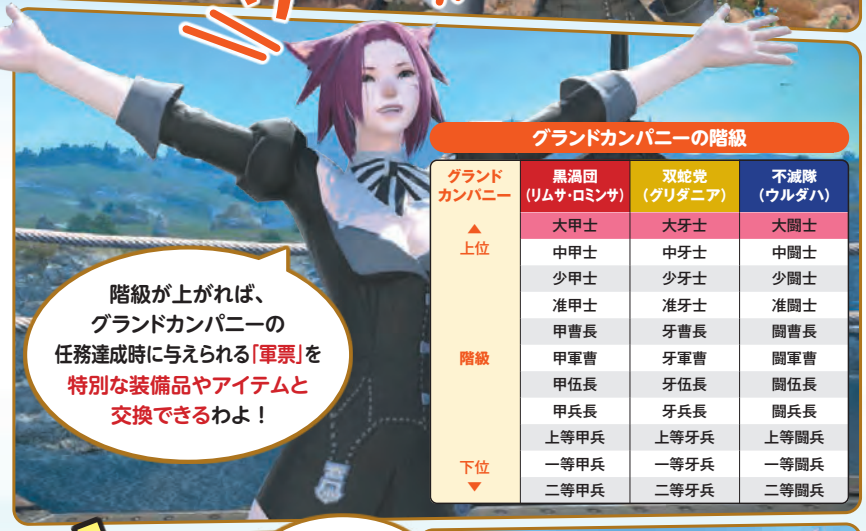
グランドカンパニー











グランドカンパニーの階級

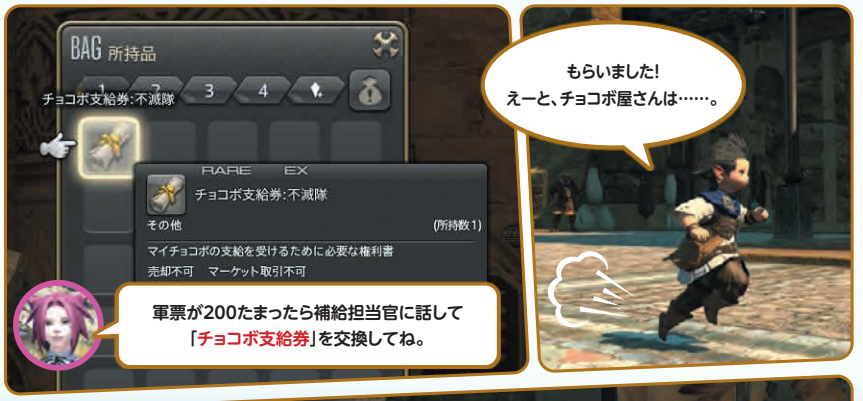
グランドカンパニー	黒渦団（リムサ・ロミンサ）	双蛇党（グリダニア）	不滅隊（ウルダハ）
▲上位	大甲士	大牙士	大闘士
	中甲士	中牙士	中闘士
	少甲士	少牙士	少闘士
	准甲士	准牙士	准闘士
	甲曹長	牙曹長	闘曹長
階級	甲軍曹	牙軍曹	闘軍曹
	甲伍長	牙伍長	闘伍長
	甲兵長	牙兵長	闘兵長
	上等甲兵	上等牙兵	上等闘兵
下位▼	一等甲兵	一等牙兵	一等闘兵
	二等甲兵	二等牙兵	二等闘兵

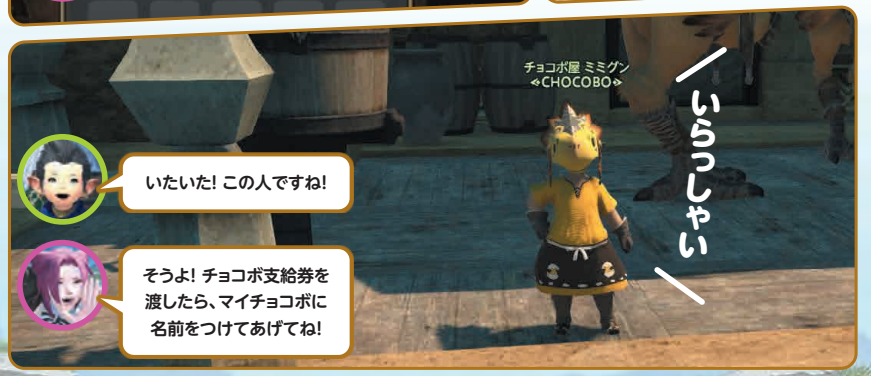




マイチョコボをゲットしよう!









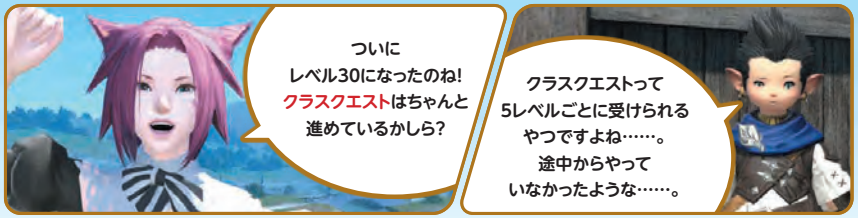








Lv30になったらジョブを修得!





各ジョブの修得条件

ジョブを修得するには右表の条件を満たし、ジョブごとに用意された修得クエストをクリアする必要があります。修得クエストをクリアすると、「(各ジョブ名)の証」というソウルクリスタルをもらえるので、それを装備しましょう。

※1 侍、赤魔道士を修得するには、サービスアカウントと「ファイナルファンタジーXIV: 紅蓮のリベレーター」のプレイ権が必要になります。
※2 ガンブレイカー、踊り子を修得するには、サービスアカウントと「ファイナルファンタジーXIV: 漆黒のヴィランズ」のプレイ権が必要になります。
※3 賢者、リーパーを修得するには、サービスアカウントと「ファイナルファンタジーXIV: 暁月のフィナーレ」のプレイ権が必要になります。
※4 青魔道士はリミテッドジョブと呼ばれ、経験値の獲得量やコンテンツの参加資格など、他のジョブと異なる点があります。

ジョブ名	必要なクラスレベルと条件
ナイト	剣術士Lv30/クラスクエストのクリア
モンク	格闘士Lv30/クラスクエストのクリア
戦士	斧術士Lv30/クラスクエストのクリア
竜騎士	槍術士Lv30/クラスクエストのクリア
吟遊詩人	弓術士Lv30/クラスクエストのクリア
白魔道士	幻術士Lv30/クラスクエストのクリア
黒魔道士	呪術士Lv30/クラスクエストのクリア
召喚士	巴術士Lv30/クラスクエストのクリア
学者	巴術士Lv30/クラスクエストのクリア
忍者	双剣士Lv30/クラスクエストのクリア
暗黒騎士	いずれかのクラスLv50
機工士	いずれかのクラスLv50
占星術師	いずれかのクラスLv50
侍(※1)	いずれかのクラスLv50
赤魔道士(※1)	いずれかのクラスLv50
ガンブレイカー(※2)	いずれかのクラスLv60
踊り子(※2)	いずれかのクラスLv60
賢者(※3)	いずれかのクラスLv70
リーパー(※3)	いずれかのクラスLv70
青魔道士(※4)	いずれかのクラスLv50、メインクエスト「究極幻想アルテマウェポン」をクリアしている

ここまでくれば一人前!

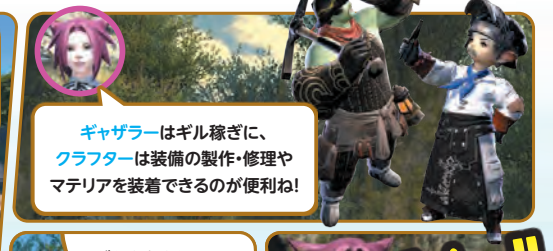
















新米冒険者のお役立ちノート ①

冒険を効率よく進めるために

HowToリストを再確認するには……

冒険者が新しいことに遭遇するたびにポップアップで表示されるHowTo画面は、あとからいつでも確認することができます。パーティ中などに表示され、あわただしくて読めなかったものは、こちらで再確認しておきましょう。



HowToリストの表示方法は……

メインコマンド
▼
システムメニュー
▼
HowToリストを開く

目的リストとジャーナルで受けたクエストを確認

自分が受けたクエストは、画面右側の目的リストに5つまで表示されます。目的リストに表示された各クエストを選択すると、クエストの詳細が記載されたジャーナル画面が開きます。





クエストを選択するとジャーナルを表示

ジャーナル画面では右画面にクエストの詳細が、左画面に進行中コンテンツが表示されます。進行中コンテンツが5つ以上ある場合はチェックボックスを使って、目的リストに表示するクエストを選択できます。

名前の色とアイコンで敵の状態をチェック!

敵の頭上に表示されるネームプレートの色と、その横や上に表示されるアイコンには意味があります。これらを覚えておくと、危険を回避しやすくなります。また、敵のレベルも要チェック! ひとりで戦う場合は自分より高レベルの敵と戦うのは危険です。

■ 敵の名前の色と状態



誰とも交戦状態にない敵



誰かを攻撃しているが、まだ交戦状態ではない敵



他人が攻撃を仕掛けて交戦状態になっている敵



自分もしくは自分のパーティメンバーが攻撃を仕掛けて交戦状態になっている敵

■ 敵のアイコンからわかる情報


近づいても襲ってこない、非好戦的な敵


プレイヤーが近づいたり視界に入ると襲ってくる好戦的な敵


同レベルの敵より強い特殊なタイプの敵。要注意!


F.A.T.E.に関連した敵。F.A.T.E.に参加すると戦える


進行中のサブクエストの対象になっている敵


討伐手帳の討伐対象になっている敵



スプリントの使いどころ

どのクラスやジョブでもレベル1から使える“スプリント”は、徒歩での移動速度を一定時間スピードアップし、ダッシュできるアクション。街の中の移動や、敵から逃走するときなどに使うのがオススメです。

▼アクションアイコン





装備を入手したらアーマリーチェストをチェック!



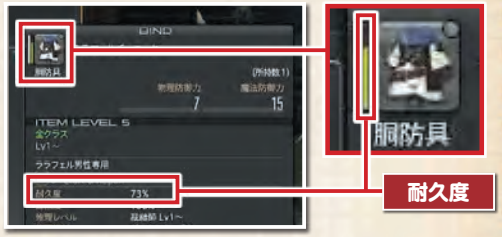
冒険中に入手した装備はアーマリーチェストに収納されています(所持品欄に入るように設定変更することも可能です)。強い装備を入手した場合は、装備を変えましょう。また、たまに中身を確認して、不要な装備は売却したり預けたりし、アーマリーチェストを満杯にしないようにしましょう。



**「さいきょう」ボタンで手持ち装備のなかから
もっとも性能がいい装備を自動選択!**

耐久度が下がった装備を修理!

装備には耐久度があり、戦闘や採集&生産活動を行うと減っていきます。耐久度が0%になると、装備が壊れた状態になり、性能がまったく発揮されなくなります。壊れても直すことは可能ですが、壊れる前にこまめに修理するようにしましょう。





街にいる修理屋へ!

装備は街にいる修理屋NPCにギルを払って修理してもらうことが可能です(装備を外す必要はありません)。また、装備に対応するクラフター職のレベルを上げれば、触媒を使って自分でいつでもどこでも修理が可能になります。

リテイナーを雇ってアイテム整理!

リテイナーはあなたの財産を管理してくれるNPCで、メインクエストで暁の血盟に所属したあとに利用できるようになります。最初に雇えるのは2体ですが、「追加リテイナー」サービスを使用すると、追加で7体まで雇うことができます(※)。三都市のリテイナー雇用窓口で契約しましょう。

※「追加リテイナー」サービスには、別途料金が発生します。
※コンパニオンアプリのプレミアムオプションを契約すると、無料で雇用できるリテイナーが1体増えます。

リテイナー雇用窓口

●リムサ・ロミンサ：下甲板層
(X:8 Y:11)フリドウィブ

●グリダニア：旧市街
(X:14 Y:9)パーネル

●ウルダハ：ザル回廊
(X:13 Y:9)チャチャビ



リテイナーもキャラメイキング時と同じように種族や容姿を選ぶことができます。



リテイナーを利用したいときは、街中や宿屋などにある呼び鈴から呼び出します。



リテイナーを雇うとできること

マーケットに出品できる

アイテムをマーケットに出品し、売れるとギルを入手できます。出品するマーケットは、そのリテイナーを作った都市になります(移籍可能)。

アイテムやギルを預けられる

すぐに使わないアイテムやギル、クリスタルをリテイナーに預けておくことができます。保管や引き出しに手数料はかかりません。

リテイナーベンチャーに挑戦できる

リテイナーを冒険に出し、アイテムを調達することができます。「リテイナーの冒険」というクエストのクリアが必要です。

テレポとデジョン

エオルゼアの都市や集落には、エーテライトと呼ばれる巨大なクリスタルが設置されており、テレポやデジョンなどの移動手段に利用できます。また、都市内部には、都市転送網を利用するための都市内エーテライトが各地に設置されています。いずれも調べて「交感」することで利用可能になります。新しいエーテライトを見つけたら、忘れずに交感しておきましょう。



エーテライト



都市内エーテライト

エーテライトを使った移動手段はこの3つ!

● テレポ

交感済みのエーテライトにワープできるアクションで、目的地までの距離に応じてギルが必要になります。お気に入り登録をしたエーテライトは、通常より安くワープできます。パーティ中はメンバーも一緒に利用可能です。

● 都市転送網

同じ都市内で交感済みの都市内エーテライト間を無料で自由にワープできる移動方法で、都市内エーテライトと交感すると利用できます。なお、都市内にあるすべての都市内エーテライトと交感すると、街の入口にもワープできるようになります。

● デジョン

ホームポイントに設定したエーテライトに無料でワープできるアクションで、現実時間の15分に1回、使用できます。ちなみにダンジョン攻略中は、ダンジョンの入口がワープ先になります。

ホームポイント登録とお気に入り登録

エーテライトには、ホームポイント登録とお気に入り登録の機能があり、エーテライトを調べたときに表示される画面から登録できます。ホームポイント登録は1か所だけ登録でき、デジョンや戦闘不能時のワープ先になります。お気に入り登録は3か所まで登録でき、テレポ時に必要なギルが半額に。コンパニオンアプリ(94ページを参照)を利用すると、お気に入り登録がさらに1か所追加で登録できます。また、ワンタイムパスワード(3ページを参照)を利用すると、無料でテレポできるお気に入り(無料)登録が、追加で1か所登録できます。

マップの機能

マップ画面の左上には、マップに関するアイコンが並んでおり、それぞれの機能は右の通りです。表示エリアを切り替えれば、現在いるエリア以外のマップを表示させることができます。また、マップ上でエリアの繋がりを表す地名(水色で表示)を選択すれば、そこから別のマップを表示することも可能です。



チャットで発言された座標を選択してマップを開くこともできます。



拡大して確認

マップ画面を拡大すると、より細かい情報が表示されます。目的地周辺で迷ったら、拡大して確認しましょう。





新米冒険者のお役立ちノート ④

クラス別アクション運用アドバイス

実戦例 剣術士の戦いかた



1 【ファイト・オア・フライト】で次から繰り出す技の威力を高めます。

2 【シールドロブ】で遠くから敵を攻撃します。

3 敵との間合いを詰めて 基本のコンボ を繰り返して攻撃します。

基本のコンボ

レベル4で使えるコンボは1種類です。

コンボ1
ファストブレード → ライオットソード
威力がアップ。

レベル26で【レイジ・オブ・ハルオーネ】を修得すると、より強い効果を発揮するコンボが使用可能に。

コンボ2
ファストブレード → ライオットソード → レイジ・オブ・ハルオーネ
威力がアップ。

パーティ戦での注意

パーティ戦では、敵視を高めることが大切です。【アイアンウィル】を発動させたうえで、ほかのメンバーが攻撃するより先に【シールドロブ】で開戦し、複数の敵がいる場合は、範囲攻撃ができる【トータルエクリプス】を使いましょう。



実戦例 斧術士の戦いかた



1 【トマホーク】で遠くから敵を攻撃します。

2 基本のコンボ を繰り返して攻撃します。

基本のコンボ

レベル4で使えるコンボは1種類です。

コンボ1
ヘヴィスウィング → メイム
威力アップ。

レベル26で【シュトルムヴィント】を修得すると、より強い効果を発揮するコンボが使用可能に。

コンボ2
ヘヴィスウィング → メイム → シュトルムヴィント
威力アップ+自身のHPを回復する。

パーティ戦での注意

剣術士と同様に、パーティ戦では敵視を高めることが大切です。【ディフェンダー】を発動させたうえで、ほかのメンバーが攻撃するより先に【トマホーク】で開戦し、複数の敵がいる場合は、範囲攻撃ができる【オーバーパワー】を使いましょう。



※2020年11月時点の内容です。最新のバトルアクションは、Lodestoneのジョブガイドをご確認ください。

実戦例

幻術士の戦いかた



1 【エアロ】で相手に継続ダメージを与えます。

エアロ

一定時間、対象に風属性の継続ダメージを付与する。

2 【ストーン】を詠唱して攻撃します。

ストーン

土属性魔法攻撃。

3 ダメージを受けたら、【ケアル】で回復します。

ケアル

対象のHPを回復する。

パーティ戦での注意

戦闘では、攻撃を受けた味方を【ケアル】で回復します。複数のメンバーがダメージを受けた場合は【メディカ】も有効です。毒やマヒなど、味方に弱体効果がついたときは【エスナ】で解除してあげましょう。

エスナ

対象にかかった一部の弱体効果を1つ解除する。



メディカ

自身と周囲のパーティメンバーのHPを回復する。



実戦例

格闘士の戦いかた



1 戦闘開始前に【闘気】を使用して、闘気シンボルを5つスタックします。

闘気

自身に「闘気」を付与する。最大5スタックする。

闘気シンボル



5スタックした状態



戦闘開始後、任意のタイミングで【鉄山靠】を使用できます。

鉄山靠

対象に物理攻撃。実行時に「闘気」の効果が切れる。

2 基本のコンボ で攻撃します。

技によって、敵の側面や背面から攻撃することで与ダメージがアップするので、立ち位置に気を付けましょう。

基本のコンボ

「壱の型」である【連撃】→「弐の型」である【正拳突き】→「参の型」である【崩拳】が基本となります。他のクラス・ジョブとは異なり、一部のアクションは付与された「型」に応じて選択できるようになります。

コンボ1



【連撃】は敵の背面から攻撃すると必ずクリティカルヒットし、【崩拳】は敵の側面から攻撃すると威力アップ。

レベル18で【双掌打】を覚えるとコンボのパターンが増えます。

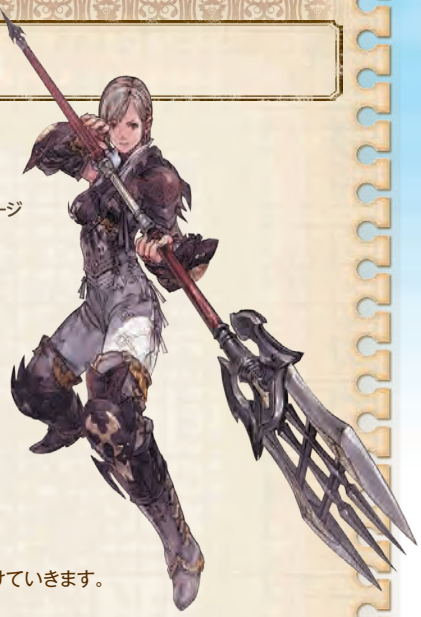
コンボ2



【双掌打】は一定時間、自身の与ダメージをアップさせ、【崩拳】は敵の側面から攻撃すると威力アップ。

実戦例

槍術士の戦いかた



1 コンボ1 で攻撃し、【ディセムボウル】で自身の与ダメージをアップさせます。



ディセムボウル

一定時間、自身の与ダメージをアップする。



2 コンボ2 で攻撃します。

3 1 の与ダメージアップ効果が切れる前に コンボ1 を使いながら、コンボ2 を続けていきます。

基本のコンボ

与ダメージがアップする コンボ1 と、ダメージが強力な コンボ2 の2種類があります。

コンボ1

トゥルースラスト → ディセムボウル

威力アップ+与ダメージアップ 。

コンボ2

トゥルースラスト → ボーパルスラスト → フルスラスト

威力アップ。

実戦例

弓術士の戦いかた



1 【猛者の撃】で自身の与ダメージをアップします。



猛者の撃

一定時間、自身の与ダメージをアップする。

2 【ベノムバイト】で相手に継続ダメージを与えます。



ベノムバイト

一定時間、対象に毒の継続ダメージを付与する。

3 【ブラッドレッター】で攻撃します。



ブラッドレッター

対象に物理攻撃。

4 【ヘヴィショット】で攻撃し、「ストレートショット実行可」が付与されたら【ストレートショット】を使っていきます。



ヘヴィショット

対象に物理攻撃。実行時、20%の確率で自身に「ストレートショット実行可」が付与される。



ストレートショット

対象に物理攻撃。「ストレートショット実行可」中にのみ実行可能。

【ヘヴィショット】を使っていると、一定確率で【ストレートショット】が実行可能になります。アイコンが点線で囲まれるので、すかさず使いましょう。



5 再び【ブラッドレッター】が使えるようになったら実行します。

実戦例

呪術士の戦いかた



1 【サンダー】を詠唱して、相手に継続ダメージを与えます。



サンダー

一定時間、対象に雷属性の継続ダメージを付与する。

2 MPが少なくなるまで【ファイア】を詠唱して攻撃します。これにより「アストラルファイア」状態になります。



ファイア

対象に火属性魔法攻撃。

3 「アストラルファイア」と「アンブラルブリザード」の切り替え時には【トランス】を使用します。



トランス

自身に「アストラルファイア」または「アンブラルブリザード」が付与されている場合、逆の属性の1段階目の状態にする。

4 MPが回復するまで【ブリザド】を詠唱して攻撃します。



ブリザド

対象に氷属性魔法攻撃。

呪術の基本！「アストラルファイア」と「アンブラルブリザード」

アストラルファイア

ファイア系の魔法を使用すると「アストラルファイア」状態となり、消費MP量が増加する代わりにファイア系魔法の威力が強化される。

アンブラルブリザード

ブリザド系の魔法を使用すると「アンブラルブリザード」状態となり、MP回復速度が急上昇する。

【サンダー】や【コラプス】といった一部の魔法はどちらの状態にも左右されません。

実戦例

巴術士の戦いかた



1 戦闘開始前に【サモン・カーバンクル】でペットを召喚します。



サモン・カーバンクル

自身を補助する能力を持つ「カーバンクル」を召喚する。

2 【エーテルチャージ】を使用します。



エーテルチャージ

自身が「エーテルチャージ」状態になる。

「エーテルチャージ」状態では、ルイン系魔法と【アウトバースト】の威力が一定時間アップするので、効果中はいずれかを使用します。



ルイン

対象に無属性魔法攻撃。



アウトバースト

対象とその周囲の敵に無属性範囲魔法攻撃。

トランスゲージの状態



2 その後、【サモン・ルビー】【サモン・トパーズ】【サモン・エメラルド】を使用し、カーバンクルを召喚して攻撃します。



サモン・ルビー

Lv6から使用可能。



サモン・トパーズ

Lv15から使用可能。



サモン・エメラルド

Lv22から使用可能。

トランスゲージの状態



4 3で召喚したカーバンクルに応じて【ジェムシャイン】と【ジェムブリリアンス】が以下の魔法に置き換わるので、これらの魔法で攻撃します。



ジェムシャイン



ルビー・ルイン
トパーズ・ルイン
エメラルド・ルイン



ジェムブリリアンス



ルビー・アウトバースト
トパーズ・アウトバースト
エメラルド・アウトバースト

5 2に戻り、再び【エーテルチャージ】を使用します。

新米冒険者のお役立ちノート ⑤

F.A.T.E.の基礎知識

F.A.T.E.(フェイト)はFull Active Time Eventの略称。フィールドエリアで突発的に発生するコンテンツで、制限時間内に目標の達成をめざします。たくさんの冒険者が同時に参加でき、参加人数に上限はありません。F.A.T.E.が終了すると貢献度に応じた報酬を取得できるので、経験値やグランドカンパニーの軍票を稼ぐのにオススメです。





F.A.T.E.の発生場所は、マップ画面で紫色のアイコンを中心にした水色の範囲で表示されます。カーソルを合わせると推奨レベル、F.A.T.E.の名称、残り時間、進行度を確認できます。

F.A.T.E.に参加するには

F.A.T.E.の発生区域に入ると画面に「F.A.T.E. JOINED」と表示され、推奨レベルが合っていれば自動で参加状態になります。参加しない場合は、素通りしてしまって問題ありません。

●自分のレベルが推奨レベルを上回る場合
目的リストの下に「LEVEL SYNC」ボタンが表示されるので、ボタンを押して参加しましょう。

●自分のレベルが推奨レベルを下回る場合
自動で参加しますが、もらえる報酬が少なくなるうえに危険なので、参加するメリットがあまりありません。



レベルシンクを行うと、使えるアクションも一時的にそのレベルに制限されます。



なかには誰かがNPCに話しかけないと発生しないF.A.T.E.もあります。

F.A.T.E.の種類

F.A.T.E.にはそれぞれの目的があり、発生時にマップ上に表示されるアイコンで判別できます。

モンスター討伐
次々に出現するモンスターたちを討伐するのが目的です。ある程度の数を討伐するとクリアです。

ボスモンスター討伐
ボスモンスターを討伐するのが目的です。ボスだけが出現するタイプと、同時に複数のモンスターが出現するタイプがあります。

防衛
出現した味方のNPCや物資を守るのが目的です。それらのHPが0にならないように注意しながら、襲ってくる敵を倒します。

護衛
出現した味方のNPCを、目的地まで送り届けるのが目的です。NPCを襲う敵を討伐しながら進み、目的地に到達するとクリアです。

収集
特定のポイントを調べるか、出現する敵を倒すことで得られるイベントアイテムを、収集担当のNPCに納品します。

(※F.A.T.E.にはほかにも種類があります。)

貢献度を稼ぐには

貢献度は敵に与えたダメージだけではなく、以下のような様々な行動で稼ぐことができます。また、パーティを組んで参加すると、パーティメンバーで貢献度が共有されるため、ひとりで参加するよりも貢献度を稼ぎやすくなります。ただし、メンバーと貢献度が共有されるのは同じF.A.T.E.に参加して戦闘に貢献する行動をとったときのみで、同じエリアにいるだけでは共有されません。

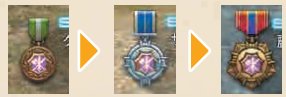
●貢献度を稼げる行動例
- 目標の達成に貢献する
- 敵にダメージを与える
- 敵視を集める
- 参加者のHPを回復する
- 参加者にバフ(強化)をかける

(※一度も敵に攻撃をしないと、報酬は獲得できません。)



戦闘に貢献したあとに発生区域から出ても、同エリア内にいれば報酬を獲得できます。

貢献度に応じて勲章のグレードがアップ!



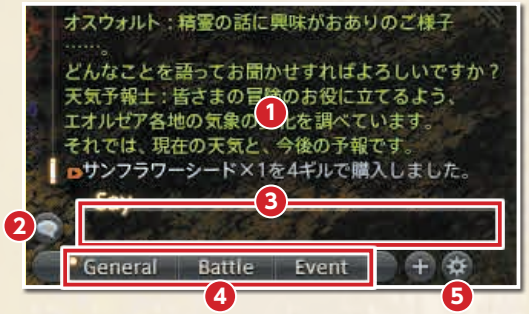
金勲章をめざそう!

新米冒険者のお役立ちノート ⑥

コミュニケーション

チャットの使いかた

ほかの冒険者との会話はチャットで行います。チャットは届く対象や範囲が異なる複数のモードがあり、表示させるログは自分で設定変更できます。



1 チャットログ
冒険者の発言、NPCの発言、戦闘や冒険の情報などが色分けで表示される。

2 チャットモード
自分がどのモードで発言するかを表示された選択肢から選択できる。



3 入力欄
ここに入力して決定した文字がチャットログへ発言される。

4 ログ切り替え
チャットログを表示内容ごとに複数のタブに分けて切り替えできる。

5 チャット設定
タブごとのチャットフィルターや、チャットモードの表示色を変更できる。

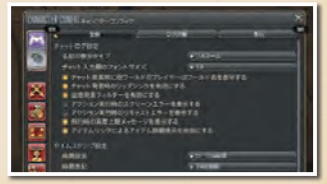
チャットモードの種類

モード	表示色(デフォルト)	届く範囲と用途
Tell	>>Beginner Third : こんにちは	エリアに関わらず、指定したひとりに届く。個人的な会話など。ただし、別ワールドにいるプレイヤーへのTellは、フレンドであるか、または相手がパーティ募集の募集主の場合のみ可能。
Say	Beginner First : こんにちは	周囲の狭い範囲にいる不特定多数に届く。近くの人との雑談など。
Party	(Beginner First) こんにちは	パーティメンバーに、エリアに関わらず届く。挨拶や戦術の相談など。
Alliance	((Beginner First)) こんにちは	パーティの垣根を越えて、アライアンス(※)のメンバーへ届く。戦術の相談など。
Yell	Beginner First : こんにちは	少し広い範囲にいる不特定多数に届く。注意喚起やお知らせなど。
Shout	Beginner First : こんにちは	同じエリアにいる全プレイヤーに届く。メンバー募集など。
FreeCompany	[FC]<Beginner First> こんにちは	所属フリーカンパニーのメンバーに、エリアに関わらず届く。他ワールドに移動中のメンバーにも届く。
Linkshell	[1]<Beginner First> こんにちは	同じリンクシェルに所属するメンバーに、エリアに関わらず届く。他ワールドに移動中のメンバーには届かない。
CrossWorldLinkshell	[CWLS1]<Beginner First> こんにちは	同じリンクシェルに所属するメンバーに、エリア/ワールドに関わらず届く。
PvPTeam	[PvP]<Beginner First> こんにちは	所属するPvPチームのメンバーに、エリア/ワールドに関わらず届く。
Beginner	[BEGINNER] Beginner Third : こんにちは	ビギナーチャンネルに参加中のプレイヤーに、エリアに関わらず届く。他ワールドに移動した場合は、移動先ワールドのビギナーチャンネルに所属が切り替わる。

(※アライアンスとは：複数のパーティがまとまった状態のことで、特定コンテンツでのみ自動的に編成されます。)

チャットログ設定で自分の使いやすいようにカスタマイズ

チャット入力欄の右下にあるチャットログ設定ボタン、もしくはキャラクターコンフィグのチャットログ設定を選択すると、チャットに関する設定を行えます。例えば各チャットモードの表示色を変更したり、文字のサイズを大きくする、特定のログにフィルターをかけるなどができるので、ゲームに慣れてきたら自分の使いやすいようにカスタマイズしてみましょう。



フリーカンパニー(FC)

フリーカンパニー(以下、FC)は冒険者同士のグループで、活動実績に応じてメンバー全員に効果があるバフを発動できたり、FCの家を建てられたりなど、所属するとメリットがあります。FCはひとつしか参加することができません。FCによって規模や活動方針は様々なので、自分に合ったFCを探して所属しましょう。



メンバーとアイテムを共有できるカンパニーチェスト。



FCの家では地下工房を作って遊ぶことができます。

リンクシェル(LS)

リンクシェル(以下、LS)は冒険者同士で自由に作れるチャットチャンネルです。雑談用や特定コンテンツの攻略グループ用など、様々な用途で使われ、最大8つまで複数参加することができます。



LSは3都市にいる≪LINKSHELL≫と表示されたNPCに話すと新規作成できます。

フレンドリスト

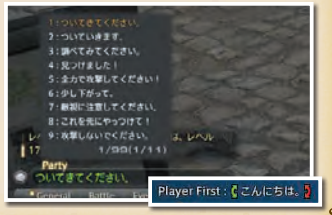
仲よくなった冒険者を登録する機能で、登録には相手の承認が必要です。登録すると相手にメッセージやアイテムを送れるようになります。また、相手がオンラインか、どのエリアにいるかなどがわかるようになります。



メッセージやアイテムはレターモーグリから送受信できます。

便利な定型文辞書

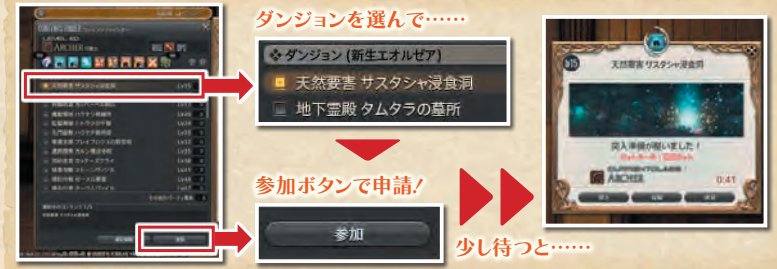
定型文辞書はチャットでの発言時に使える機能で、あらかじめ登録されている単語や文章から選んで発言します。キーボードでの入力が苦手な人に便利な機能で、これで発言した定型文は、他国語版でプレイしている人にはその言語で表示されるという特徴があります。日本のデータセンターでも、日本語以外を母国語とするプレイヤーは存在するので、もし他国語で話しかけられた際には定型文辞書を使って会話するといいでしょう。



パーティ参加のあれこれ

コンテンツファインダー

コンテンツファインダーは、同じ目的の冒険者を自動で探してパーティを組み、ダンジョンや討伐戦などに挑戦するシステムです。参加したいクラスやジョブの状態で参加申請を出したら、メンバーが揃うまでの待機時間は自由に行動することができます。メンバーが揃ったら「突入」を選択。パーティを組んだ状態で戦場に送り込まれ、すぐに攻略開始となります。



コンテンツルーレット

コンテンツルーレットは、参加可能なダンジョンや討伐戦のなかから、挑戦するコンテンツがランダムで決まるシステムです。普通にダンジョンや討伐戦に参加するよりもボーナスがあってお得です。コンテンツルーレットはいくつか種類があり、コンテンツルーレット:レベリングはレベル16から参加可能。ダンジョンに慣れてきたら参加してみましょう。

1日1回参加するとボーナス!

現在不足しているロールで参加するとボーナス!



ロットの仕組み

ダンジョンの道中にある宝箱は、中身が通常のアイテムならランダムに選ばれたメンバーが入手、装備品や貴重なアイテムならロットで分配されることになります。ロットはNEED（必要）、GREED（できればほしい）、PASS（不要）の3つから選び、NEEDとGREEDを選んだ場合、ランダムで数字が表示され、右下に記載したルールにそって、入手できるメンバーが決まります。





ロットできるものが出現している場合は画面右下にお知らせが表示されます。すぐにロットを!

1 3つの選択肢からひとつを選ぶ（装備品の場合、NEEDは自分が装備可能なアイテムのみ選択可能）

NEED　GREED　PASS

入手優先度高 → 入手優先度低

2 いちばん高い入手優先度を選んだメンバーのなかから、選択時にもっとも高い数字を出した人が入手!

メンバーA	NEED 32	
メンバーB	NEED 61	◀ゲット!
メンバーC	GREED 86	
メンバーD	PASS	

MIP推薦とアチーブメント

ダンジョンや討伐戦をクリアするとMIP推薦を行えます（ロットのお知らせと同様で画面右下に表示）。MIPとはMost Impressive Playerの略で、もっとも印象がよかった人という意味です。親切だった、プレイがうまかった、会話がおもしろかった、装備が素敵だった……など、気軽に選びましょう。



選択メンバーにMIP推薦を匿名で送信!

自分が投票したことは相手にはわかりません。MIP推薦を獲得したということだけは通知されます。

MIP推薦をたくさん獲得すると……

MIP推薦された回数に応じてアチーブメントを獲得でき、報酬としてミニオンやチョコボ装備、マウントなどを取得できます。また、MIP推薦獲得回数はメンターになるための条件にもなっています。とはいえ、冒険をするうえでそれほど重要なものではないので、MIPを獲得できなくても気にすることはありません。



一部のアチーブメントは達成すると報酬を獲得することができます。報酬は「メインコマンド＞マイキャラクター＞アチーブメントリスト」内で確認・獲得できます。

ゴールドソーサーで遊ぼう!

マンダヴィル・ゴールドソーサーは様々なゲームを遊べる遊技場です。メインクエスト「森都と砂都と」「海都と砂都と」「海都と森都と」のいずれかをコンプリートすると発生するウルダハのクエスト「いざ、魅惑の遊技場へ」をコンプリートすると、3都市から飛空艇で行けるようになります。ゴールドソーサー内では専用通貨「マンダヴィル・ゴールドソーサーポイント（MGP）」を使用します。

チョコボレース

走ることに特化したチョコボ「競走羽（きょうそうば）」で順位を競い合い、ゴールをめざす競技です。





G.A.T.E.

「Gold Saucer Active Time Event」の略で、ゴールドソーサー内で突発的に起きるイベントです。





ミニゲーム

お手軽に遊べるミニゲームのマシン。クリアするとMGPを獲得できます。











トリプルトライアド

5枚のカードで構成された「デッキ」を駆使して行う1対1の対戦型のカードバトルです。特定のNPCや冒険者同士で対戦でき、定期的に大会も開催されています。





くじテンダー

ウィークリーくじの「ジャンボ・くじテンダー」、デイリーくじの「ミニ・くじテンダー」があり、当たればMGPを一気に獲得するチャンス!





ロード・オブ・ヴァーミニオン

召喚したミニオンを指揮して戦う対戦型コンテンツです。冒険者同士での対戦のほか、CPU対戦も楽しめます。



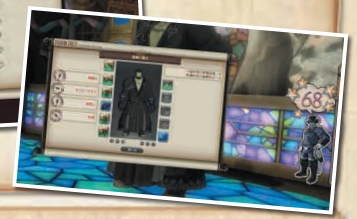


ファッションチェック

指定されたテーマに沿った装備品を身につけて、NPCにコーディネートを点数で評価してもらいます。チェックを受ければMGPを獲得でき、評価が高ければさらに大量のMGPを獲得できます。

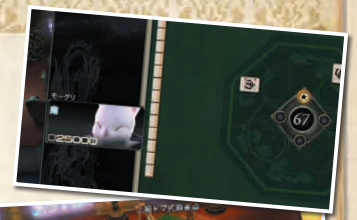






ドマ式麻雀

牌を組み合わせて役をつくり点数を競うテーブルゲームです。他の冒険者との真剣勝負を楽しめるほか、NPC対戦で気楽にプレイすることもできます。







MGPを集めて豪華景品と交換!

たまったMGPは様々なアイテムと交換できます。ここでしかゲットできない髪型や衣装、マウントなどをゲットしちゃいましょう!



新米冒険者のお役立ちノート ⑨

三都市エーテライトマップ

リムサ・ロミンサ、グリダニア、ウルダハのエーテライトと都市内エーテライトの位置を紹介!

リムサ・ロミンサ　上甲板層



リムサ・ロミンサ　下甲板層



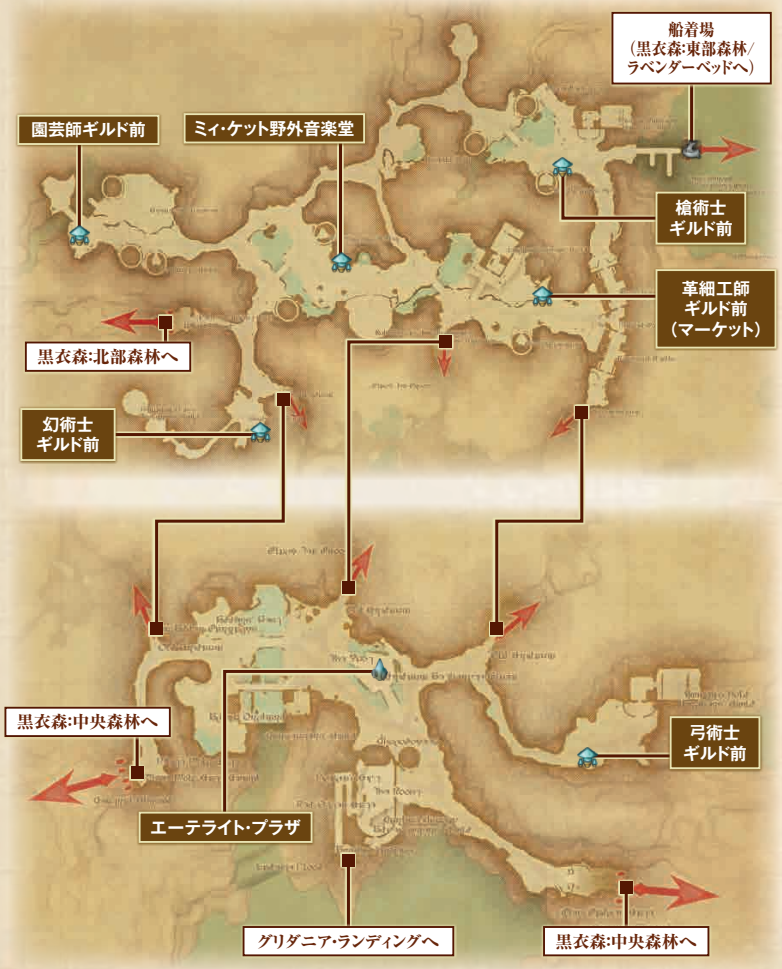
船に乗ってみよう!

各都市の船着場やフェリードックからは、他エリアに向けて船が出港しています。テレポを使うより安く移動することができるので、行きたいエリアへの船が出ている場合には活用してみましょう。

■リムサ・ロミンサ発の船の行先と料金

出発地点	行き先	料金
フェリードック	ベスパーベイ	80ギル
船着場	エールポート	40ギル
	コスタ・デル・ソル	
	ミスト・ヴィレッジ	無料

グリダニア　旧市街



グリダニア　新市街

ウルダハ　ナル回廊



ウルダハ　ザル回廊

政庁層



コンパニオンアプリを使ってみよう

冒険者に向けたスマートフォン専用アプリ『ファイナルファンタジーXIV コンパニオン』を使えば、外出先からフレンドとコミュニケーションをとったり、自分のキャラクターにアクセスして冒険の準備を行えます。また、アプリをダウンロードしてキャラクター情報を登録すれば特別なエモートを使えたり、エーテライトのお気に入り登録数がひとつ増えるといった特典があるため、ぜひ活用してみましょう。





アプリを利用すれば
ゲーム内の特典も!

対応機種

iOS　：iOS9以上
Android：Android 5.0以上
RAM(TotalMem)1.6GB以上

アプリ公式サイト
https://jp.finalfantasyxiv.com/companion/

ゲーム外でもフレンドと交流ができる!

ゲーム内で知り合ったフレンドや同じFC、LSに所属している冒険者がアプリを利用していると、自動的にアプリ内のアドレス帳に登録され、ゲームにログインしていなくても連絡を取ることができます。誰かとコンテンツへ挑みたいときなどはあらかじめ声をかけ、スムーズに冒険へ出発しましょう!

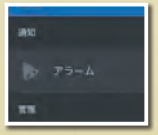
コミュニティ

アドレス帳に登録されている冒険者とのチャットやフェローシップの情報閲覧・加入などができます。チャットでは、個人同士の会話はもちろん、グループを作って複数人とチャットすることも可能なので、ダンジョンの攻略方法やお気に入りのスポットなど、誰かと情報を共有したい場合に便利です。



スケジュール

事前にその日の活動内容が決まっている場合、アプリにスケジュールを登録しておくことができます。また、スケジュールを作成する際にアドレス帳に登録されている他の冒険者と予定を共有したり、グループチャットを立てて連絡を取り合うこともできます。



予定の時間が近づくとアラームで知らせてくれる機能も搭載されているため、うっかり忘れてしまいそうなときも安心。

アイテムの購入、整理をして冒険の準備

アプリを使えば、装備品や薬品といった冒険に欠かせないアイテムの管理もゲームの外から行うことができます。さらに、マーケットにアクセスして欲しいアイテムを購入したり、売りたいものを出品することもできるので、ゲームにログインするまえに冒険の準備を整えておくことが可能です。また、リテイナーごとにマーケットでの販売履歴を確認したり、アイテムごとの取引価格を閲覧することもできます。

アイテム

メニューからアイテムを選択すると、自分の所持品、アーマリーチェストにあるアイテムの確認や移動、売却、破棄ができます。また、チョコボかばんやリテイナーにあるアイテムを確認できたり、Lodestone内に掲載されているエオルゼアデータベースにアクセスし、アイテムの詳細を閲覧できます。



アイテムの確認中、画面横にあるアイコンをタップすると装備品や消耗品などカテゴリ毎の表示に切り替えられます。

マーケット出品・購入

自分やリテイナーの所持品を出品したり、販売されているアイテムを購入できます。どちらの操作を行う場合でも、1日1回ログインしたときにもらえる「クポの実」か、アプリ内課金で購入できる「モグコイン」がひとつ必要です。「クポの実」には利用期間が設定されており、もらってから180日が経過すると消えてしまうので注意しましょう。





「クポの実」と「モグコイン」の両方を所持している場合、「クポの実」から優先的に使われます。

より機能が拡張されるプレミアムオプション

プレミアムオプション(税込550円／30日)に契約するとアプリ／ゲーム内で以下のように機能が拡張され、エオルゼアライフがさらに快適なものになります。

●アプリ機能拡張
- アプリ内でリテイナー、チョコボかばんのアイテム操作が可能になる
- アプリにログインしたときにもらえる「クポの実」が2倍になる
- 「クポの実」の最大ストック数が10個になる

●ゲーム内機能拡張
- 雇用できるリテイナーが無料で1体追加
- チョコボかばんの容量が2倍(140)に増加

新米冒険者のお役立ちノート ⑪

Lv30までの 冒険チェックシート

ジョブを修得して一人前の冒険者になるまでチェックをしながら進めていきましょう!

チェック欄

- [ ] キャラクターを作った
- [ ] 最初のクラスを決めた
- [ ] ワールドを選んだ
- [ ] 初めてHowToを読んだ
- [ ] エーテライトと交感した
- [ ] マップの使いかたについて学んだ
- [ ] 初めてメインクエストをクリアした
- [ ] 初めて敵を倒した
- [ ] アクションを使えるようになった
- [ ] 初めてクラスクエストをクリアした
- [ ] 攻撃の予兆について学んだ
- [ ] レベル5になった
- [ ] コンボについて学んだ
- [ ] レベル15になった
- [ ] 初心者の館へ行った
- [ ] 冒険者指導教官に会った
- [ ] 初めてパーティを組んだ
- [ ] 初めてリミットブレイクを使った
- [ ] 初めてダンジョンをクリアした
- [ ] 初めてMIP推薦を行った
- [ ] ダンジョンを3種類クリアした
- [ ] 初めてコンテンツルーレットに挑戦した
- [ ] 暁の血盟に所属した
- [ ] リテイナーを雇った
- [ ] 蛮神イフリートを倒した
- [ ] グランドカンパニーに所属した
- [ ] マイチョコボをゲットした
- [ ] マイチョコボをバディ化した
- [ ] レベル30になった
- [ ] ジョブを修得した

- [ ] **このシートのすべての項目をクリアした**



索引

	項目	ページ
D	DPS	10
F	F.A.T.E.	80
	FC	84
H	HowTo リスト	66
I	ILv	35
L	Lodestone	15
	LS	84
M	MIP 推薦	86
	MP	21
ア	アーマリーチェスト	68
	アイテムレベル	35
	アウラ	05
	暁の血盟	52
	アチーブメント	86
	アビリティ	29
イ	イフリート	54
	インスタンスバトル	32
ウ	ヴィエラ	05
	ウェポンスキル	30
エ	エーテライト	18、70、90
	エレゼン	04
オ	お気に入り登録	70
カ	格闘士	11、75
	カッパーベル銅山	51
キ	ギミック	41
	キャラクター作成	04
	弓術士	11、77
ク	クエスト	16
	クラス	09
	クラスクエスト	20
	グランドカンパニー	60
ケ	剣術士	11、72
	幻術士	11、74
コ	ゴールドソーサー	87
	コンテンツファインダー	36、85
	コンテンツルーレット	85
	コンパニオンアプリ	94
	コンボ	26
サ	再使用時間	29
	サスタシャ浸食洞	42
シ	ジャーナル	66
	修理	68
	呪術士	11、78
	種族	04
	初心者の館	35
	ジョブ	64
ス	スプリント	67
セ	戦闘	20
	戦闘のコツ	26
	戦闘不能	42
ソ	槍術士	11、76
	装備	25、68
	ソーサラー	10
タ	ターゲットマーカー	39
	宝箱	40
	タムタラの墓所	50
	タンク	10
	ダンジョン	36
チ	チャット	82
	チャットモード	83
テ	定型文辞書	84
	データセンター	02
	敵視	38
	デジョン	70
	テレポ	70
ト	討伐戦	54
	都市転送網	70
ナ	名前	14
ハ	パーティ	37
	巴術士	11、79
	バディ	63
ヒ	ヒーラー	10
	ヒューラン	04
フ	ファイター	10
	斧術士	11、73
	フリーカンパニー	84
	フレンドリスト	84
ホ	ホームポイント	70
マ	マイチョコボ	62
	マップ	19、71
	魔法	30
ミ	ミコッテ	04
モ	モグステーション	15
	目的リスト	66
ヨ	予兆	23
ラ	ララフェル	04
リ	リテイナー	69
	リミットブレイク	45、47
	リンクシェル	84
ル	ルガディン	05
ロ	ロール	10
	ロスガル	05
	ロット	86
	ロドスト	15
ワ	ワールド	02
	ワンタイムパスワード	03

ファイナルファンタジーXIV 読む!初心者の館 リニューアル版

< 企画・制作 >
株式会社スクウェア・エニックス【https://www.jp.square-enix.com/】
編　　集　ファイナルファンタジーXIV コミュニティチーム／宣伝チーム

< 編集 >
株式会社キュービスト【https://www.qbist.co.jp/】
佐倉直樹

< 装丁・デザイン・DTP >
株式会社キュービスト
松島秀樹

< 監修 >
株式会社スクウェア・エニックス
吉田直樹
ファイナルファンタジーXIV 開発／運営チーム

発行　株式会社スクウェア・エニックス
　　〒160-8430　東京都新宿区新宿6-27-30　新宿イーストサイドスクエア

< お問い合わせ >
製品・サービスに関するお問い合わせはスクウェア・エニックス サポートセンターをご利用ください。
スクウェア・エニックス サポートセンター
https://support.jp.square-enix.com/

乱丁・落丁本はお取り替え致します。不具合箇所を明記して、お問い合わせください。
ゲームの攻略方法やデータなどのご質問については、お答えしておりません。また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答えできない場合がございますので、あらかじめご了承ください。

本書の内容の一部あるいは全部を、著作権者、出版権者等の許諾なく、転載、複写、複製、公衆送信（放送、有線放送、インターネットへのアップロード）、翻訳、翻案など行うことは、著作権法上の例外を除き、法律で禁じられています。
これらの行為を行った場合、法律により刑事罰が科せられる可能性があります。
また、個人、家庭内又はそれらに準ずる範囲での使用目的であっても、本書を代行業者等の第三者に依頼して、スキャン、デジタル化等複製する行為は著作権法で禁じられています。

© 2010 - 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
Printed in Japan



ファイナルファンタジーXIV
FINAL FANTASY XIV ONLINE

最新情報はWEBをチェック!

新米冒険者ガイド　https://sqex.to/vr3

本商品に記載されている内容は2021年10月時点の開発中の情報です。
オンラインゲームの特性上、ソフト発売後も内容に変更があるため、本書の内容と差異が生じる可能性がありますことを予めご了承ください。

© 2010 - 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.